

Tournois de Bridge

les Simultanés du Roy René !



Saison
2026/2027

Après-midi
N°12

MARDI 8 septembre 2026



7^e FESTIVAL DES SIMULTANÉS

Jouez des simultanés dans votre club
DU 1^{er} AU 28 SEPTEMBRE 2026

- Points d'expert doublés
- Livret de 24 donnes commentées par tournoi
- Cadeaux à gagner



Les autres Roy René du festival

Jeudi 17 septembre

Mercredi 23 septembre

Lundi 28 septembre

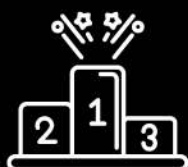
BRIDGE PLUS

Des donnes pédagogiques commentées par nos experts.

Jouez les mêmes donnes. Faites la différence !

RÉSULTATS

www.bridgeplus.com



Bridge+
Euriell Quéran

+33 2 41 37 04 74 - simultanes@bridgeplus.com



CHALLENGE ANNUEL

Chaque série récompensée
en bon voyages
(1000€ pour les premiers)
et plein d'autres cadeaux

♠ D743 ♥ D103 ♦ V86 ♣ 1097 Entame : ♥ 6 Par : Nord 3SA = ♠ RV ♥ A75 ♦ A1094 ♣ ARD5 ♠ 862 ♥ RV962 ♦ R72 ♣ V8 ♠ A1095 ♥ 84 ♦ D53 ♣ 6432		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="2"></td><td>2 SA</td><td>—</td></tr><tr><td>3 ♣</td><td>—</td><td>3 ♦</td><td>—</td></tr><tr><td>3 SA</td><td>—</td><td>—</td><td>—</td></tr></table> Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆	Sud	Ouest	Nord	Est			2 SA	—	3 ♣	—	3 ♦	—	3 SA	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est															
		2 SA	—															
3 ♣	—	3 ♦	—															
3 SA	—	—	—															

2SA = Régulier, 20-21 HL.

3♣ = Stayman.

3♦ = Pas de majeure quatrième.

Vous laissez passer deux fois l’entame Cœur afin de couper les communications du flanc (en cas de partage 5-3). Pour éviter de rendre la main à Est, l'adversaire dangereux, vous tentez l’impasse à la Dame de Pique en jouant le Roi puis le Valet. Affranchir les Carreaux ne permettrait pas d'éviter Est s'il possédait le Roi.

Plongez de l'As si Ouest joue Carreau (en main à la Dame de Pique) et montez au mort au 6 de Trèfle après avoir tiré As-Roi-Dame (grâce au partage 3-2 de la couleur). Neuf levées, bien joué !

♠ RV9 ♥ AV874 ♦ 6 ♣ RD103 Entame : ♠ 7 Par : Ouest 2♥ +1		♠ 8752 ♥ R95 ♦ A87 ♣ A42 2 ♠ D103 ♥ D10 ♦ R5432 ♣ V75 ♠ A64 ♥ 632 ♦ DV109 ♣ 986	<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="3"></td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td>1♥</td><td>—</td><td>1 SA</td></tr><tr><td>—</td><td>2♣</td><td>—</td><td>2♥</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td>—</td><td></td></tr></table> Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆	Sud	Ouest	Nord	Est				—	—	1♥	—	1 SA	—	2♣	—	2♥	—	—	—	
Sud	Ouest	Nord	Est																				
			—																				
—	1♥	—	1 SA																				
—	2♣	—	2♥																				
—	—	—																					

1SA = "Poubelle", 5-11 H sans trois cartes à Cœur ni quatre cartes à Pique.

2♣ = Bicolore économique, 12-19 HL.

2♥ = Exactement deux cartes à Cœur et 5-10 H ; enchère de préférence.

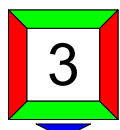
Nord entame en pair-impair du 7 de Pique, la deuxième dans quatre petites cartes. Sud prend de l'As et contre-attaque de la Dame de Carreau. Craignant un singleton dans la main du déclarant, l'entameur plonge de l'As et insiste dans cette couleur pour le Roi du mort.

Ouest tente l'impasse Cœur en laissant filer la Dame. La défense fera encore le Roi d'atout et l'As de Trèfle. 140 pour le camp Est-Ouest.

Même si Sud ne joue pas Carreau après l'As de Pique, Nord doit absolument plonger de l'As sous peine d'offrir deux surlevées...

♠ 1086
♥ 1087
♦ V76
♣ A532

♠ 53
♥ 9652
♦ AR5
♣ D1087



♠ D942
♥ R43
♦ D8
♣ RV94

♠ ARV7
♥ ADV
♦ 109432
♣ 6

Entame : ♣4

Par : Nord 3SA =

Sud	Ouest	Nord	Est
1 ♦	—	1 ♥	—
1 ♠	—	1 SA	—
2 ♥	—	3 SA	—
—	—		

Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆

1SA = 6-10 H, ne promet pas l'arrêt Trèfle.

2♥ = Trois cartes à Cœur, 15-17 H donc court à Trèfle.

3SA = Maximum, avec un bon arrêt Trèfle.

Ouest prend l'entame de l'As et rejoue le 2 en pair-impair du résidu. Nord met le 10, Est en main au Valet, joue Pique, car s'il continue les Trèfles, il libère la Dame du déclarant.

Nord appelle l'As du mort, et joue le 10 de Carreau laissé filer, pour éviter Ouest, l'adversaire dangereux, qui traverserait les Trèfles.

En main, Est insiste à Pique (ou encaisse le Roi de Trèfle par crainte de ne plus le faire), Nord prend du Roi, puis joue Carreau pour son As et Cœur. L'impasse marche (hypothèse de nécessité) puis Nord continue par Carreau pour le Roi, une deuxième impasse Cœur, pour un total de neuf levées (deux Piques, trois Cœurs, quatre Carreaux).





RÉVEILLON

Aix en provence

Avec Christophe Desmoulin

Hôtel Aquabella 4*

Du 28 décembre au 2 ou 4 janvier

A partir de 1145 €

Bridge inclus

Demi-pension boissons incluses

Parking gratuit à proximité - visite de la ville

Gpa sensoriel

cyrille@bridgeplus.com - 02.41.37.04.74



RÉVEILLON
Versailles
Avec Guillaume Aussudre


 Réservez ici

Hôtel Le Louis 4*

Du 28 décembre au 2 ou au 4 janvier

A partir de **1175 €**

Bridge inclus

Demi-pension boissons incluses

Visite des appartements du roi

hôtel de charme

cyrille@bridgeplus.com - 02.41.37.04.74

♠ AV72
 ♥ RD52
 ♦ A3
 ♣ 875

♠ D10
 ♥ 97
 ♦ RD1076
 ♣ AD92

4

♠ R96543
 ♥ A43
 ♦ V2
 ♣ R6

♠ 8
 ♥ V1086
 ♦ 9854
 ♣ V1043

Entame : ♦ **Roi**

Par : **Sud** 4♠ +1

Sud	Ouest	Nord	Est
	1 ♦	X	—
4 ♠	—	—	—
Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★			

4♠ = Sud donne le plein de sa main avec 11 H et six cartes à Pique. (Enchérir à Pique à un palier inférieur ne serait pas forcing.)

Dix levées sont assurées dès que la Dame de Pique n'est pas troisième en Est. Mais pour réussir une surlevée, il faut obliger Ouest à jouer Trèfle ou bien Carreau en coupe et défausse, grâce à un jeu d'élimination. Après l'As de Carreau, jouez Pique pour le Roi, Pique pour l'As puis As-Roi-Dame de Cœur.

Quand les Cœurs sont 4-2, coupez en main le quatrième et rendez la main à Ouest par la Dame de Carreau qui ne peut que vous offrir, quel que soit son retour, la onzième levée.
Félicitations pour ce plan de jeu d'élimination.

♠ 6

♥ 65

♦ 6542

♣ RDV1087

♠ AD32

♥ R108

♦ DV109

♣ A9

5

♠ V1098

♥ AD32

♦ A83

♣ 32

♠ R754

♥ V974

♦ R7

♣ 654

Entame : ♦ **Dame**

Par : Ouest 3♣ -1

Sud	Ouest	Nord	Est
		1 SA	—
—	3 ♣	—	—
—			

Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆

3♣ = Une bonne distribution combinée à une vulnérabilité favorable priment pour une surenchère. Attention, l'enchère de 2♣ montrerait un bicolore majeur (Landy).

Au contrat de 3♣, Ouest fera huit levées : cinq Trèfles, deux Cœurs (puisque l'impasse fonctionne, ce dont pouvait se douter le déclarant, Nord ayant ouvert d'1SA) et l'As de Carreau.

Mais 1SA gagne facilement avec une surlevée ; le réveil a limité Nord-Sud à 50 points au lieu de 120.

Bravo pour cette superbe enchère, Ouest !

♠ A432

♥ RDV

♦ 976

♣ A105

♠ D1086

♥ 107

♦ 52

♣ R8763

6

♠ R75

♥ A9854

♦ A43

♣ D2

♠ V9

♥ 632

♦ RDV108

♣ V94

Entame : ♦ **Roi**

Par : Est 4♥ =

Sud	Ouest	Nord	Est
			1 ♥
—	1 ♠	—	1 SA
—	4 ♥	—	—
—			

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆

1SA = Régulier, 12-14 H.

4♥ = Conclusion logique sans espoir de chelem.

Après l'As de Carreau, Est joue Cœur pour le Roi, Dame-Valet d'atout puis Trèfle vers la Dame. Nord plonge du Roi et continue Carreau. Même si la défense joue deux tours de Carreau, le dernier Pique sera défaussé sur l'As de Trèfle !

Si Sud avait le Roi de Trèfle, il resterait à espérer le Valet en Sud. Cette ligne de jeu à 75% est largement supérieure au partage 3-3 des Piques (36%). Surtout qu'elle peut être agrémentée d'un squeeze Pique-Trèfle si, en main au Roi de Trèfle, Sud ne rejoue pas la couleur.

♠ A72 ♥ DV109 ♦ 107 ♣ DV63 ♠ R54 ♥ A654 ♦ 654 ♣ 872 ♠ 963 ♥ R87 ♦ V982 ♣ R109 ♠ DV108 ♥ 32 ♦ ARD3 ♣ A54 7		Sud Ouest Nord Est
Entame : ♥ Dame Par : Sud 1SA +1		1 SA — — —
		Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★☆☆

Sud ouvre de 1SA et joue ce contrat.

Le déclarant appelle l'As de Cœur du mort au second tour de la couleur avant d'affranchir les Piques. Après l'As, Ouest encaisse les Cœurs (Est ayant débloqué le Roi à l'entame pour faciliter le jeu d'Ouest) avant de jouer un petit Trèfle, prometteur, Est ayant signalé préférentiellement son Roi (en fournissant les Piques du plus petit au plus gros, préférence pour la couleur la moins chère entre les mineures restantes).

Et sur le quatrième tour de Pique, Est défausse un Trèfle afin de garder tous ses Carreaux. Cela permet de limiter le déclarant à huit plis !

♠ 98 ♥ R987 ♦ V32 ♣ RV52 ♠ R6 ♥ A42 ♦ AD1074 ♣ 1073 ♠ ADV1072 ♥ V6 ♦ 95 ♣ D94 ♠ 543 ♥ D1053 ♦ R86 ♣ A86 8		Sud Ouest Nord Est
Entame : ♦ 5 Par : Nord 3♦ -1		— 1 ♦ 2 ♠
		X — 3 ♦ —
		— —
		Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★☆☆

2♠ = Six cartes, barrage.

X = Spoutnik généralisé, le plus souvent quatre cartes à Cœur, 9 HL et plus.

3♦ = Pas quatre cartes à Cœur et au moins cinq cartes à Carreau, première zone.

Après l'entame atout (Est ne voulant pas entamer sous ses honneurs), Nord compte sept levées : cinq Carreaux, un Cœur et un Trèfle, l'As de Pique étant probablement en Est d'après les enchères.

Le déclarant joue trois tours d'atout puis As de Cœur et Cœur car sa meilleure chance est de trouver le Valet de Cœur troisième en Est.

Ici cela ne réussit pas ; une de chute certes mais un bon sacrifice car le contrat de 2♠ gagne en Est.

Le conseil du mois

Septembre 2026

Une erreur à éviter.

Nord	
♠	7 3
♥	10 4
♦	9 7 5 4 2
♣	A D 10 3

Ouest	
♠	D V 10 9 5
♥	R V 7 5 2
♦	-
♣	8 6 5



Est	
♠	8 6 4 2
♥	D 9 6
♦	A 10 8 6
♣	9 4

Sud	
♠	A R
♥	A 8 3
♦	R D V 3
♣	R V 7 2

Tournoi par Paires

S	O	N	E
2SA	-	3SA	Fin

Ce qui s'est passé.

Sud prend du Roi l'entame de la Dame de Pique et, pensant à se prémunir contre l'As de Carreau quatrième en Est, joue le 2 de Trèfle pour le 10 et Carreau. Bon défenseur, Est fournit un petit.

Trèfle pour la Dame et Carreau, petit encore en Est, Trèfle pour l'As et Carreau, Est retient son As une dernière fois. Sud affranchit le dernier Carreau du mort mais ne peut pas l'encaisser.

Seulement dix levées, triste note en TPP !

Ce qui aurait dû se passer.

Avec sept levées entre les trois autres couleurs, Sud exploite les Carreaux pour augmenter son capital. Si la couleur est répartie 3-1 (50% des cas) ou 2-2 (40% des cas), aucun problème, onze levées. Si Ouest détient quatre Carreaux, il tient deux fois la couleur et gagne la course de vitesse, affranchissant ses Piques avant que Sud n'affranchisse son Carreau de longueur. Neuf levées, impossible de faire mieux.

Le cas « préoccupant » : Est détient quatre Carreaux, et Sud s'en prémunit en jouant la couleur du mort. Cependant, il ne faut pas négliger que ce dernier ne puisse fournir son As qu'au quatrième tour. Coupant ainsi la communication de Sud dans la couleur, ce dernier nécessite une entrée de plus au mort.

Sud a donc besoin de quatre entrées au mort (trois pour jouer vers ses honneurs, une pour tirer le dernier Carreau) et seules trois sont clairement apparentes, As, Dame et 10 de Trèfle. Mais, en cas de partage 3-2 de la couleur, le 3 du mort constituera la quatrième... à condition de conserver précieusement le 2 !

Roi de Pique, 7 de Trèfle pris du 10, Carreau pour le Valet, Valet de Trèfle pris de la Dame, Carreau pour la Dame, Roi de Trèfle pris de l'As, Carreau pour le Roi et Carreau. Le retour majeur est pris puis Sud joue le 2 de Trèfle pour le 3 et encaisse le dernier Carreau. Onze levées, toute une différence en TPP !

Principe : Pour affranchir une couleur, jouez vers les honneurs groupés, dans la mesure du possible. Pour cela, vous aurez besoin d'un certain nombre de communications, vers une main ou vers l'autre. Si elles ne sont pas en nombre suffisant, il existe parfois un moyen astucieux d'en créer une supplémentaire.



La boutique :

<http://www.bridgeplus.com>

♠ 8754

♥ A2

♦ DV1098

♣ R8

Entame : ♠ As

Par : Est 6♦ =

♠ D1032

♥ 10986

♦ 7

♣ 9632

♠ 6

♥ RDV74

♦ AR654

♣ AD

♠ ARV9

♥ 53

♦ 32

♣ V10754

9

Sud	Ouest	Nord	Est
		—	1♥
—	1♠	—	3♦
—	4♦	—	4SA
—	5♦	—	6♦
—	—	—	

Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆

3♦ = Au moins quatre cartes à Carreau, bicolore à saut avec 20 HL et plus, forcing de manche.

4♦ = Gros fit, espoir de chelem.

4SA = Avec tous les contrôles, posez le Blackwood.

5♦ = Une clé.

6♦ = Il en manque une !

Est coupe le deuxième tour de Pique, donne deux tours d'atout et réclame douze levées.

Bravo pour vos bonnes enchères !

♠ V92

♥ D72

♦ D103

♣ DV73

Entame : ♥ Valet

Par : Nord 1SA +2

♠ AR3

♥ 654

♦ AV965

♣ A10

♠ D1064

♥ V1098

♦ R2

♣ R98

♠ 875

♥ AR3

♦ 874

♣ 6542

10

Sud	Ouest	Nord	Est
		—	—
—	—	1SA	—
—	—		

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆

Nord ouvre de 1SA et joue ce contrat.

Après l'As de Cœur, Nord laisse filer le 8 de Carreau en espérant Dame-10 ou Roi-10 placés, ce qui est deux fois plus probable que Roi-Dame placés (à moins qu'Ouest n'intercale un honneur).

En main au Roi, l'entameur continue Cœur pour le Roi du mort et le déclarant joue Carreau vers le Valet.

Grâce à ce bon maniement des Carreaux, le déclarant réussit neuf levées !

♠ 1032 ♥ V10875 ♦ 6 ♣ A653 ♠ AR874 ♥ 3 ♦ RDV1082 ♣ 4		♠ 9 ♥ D2 ♦ A9754 ♣ DV1098	Sud 1 ♥ —	Ouest 3 ♣ —	Nord 4 ♥ —	Est 5 ♦ —
Entame : ♥ As Par : Est 5 ♦ =		♠ DV65 ♥ AR964 ♦ 3 ♣ R72	Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆			

- 3♣ = Mickael's Cue-bid. Bicolore Carreau-Pique, belles couleurs, au moins 5-5.
- 4♥ = Cinq atouts dans une main faible et distribuée, barrage.
- 5♦ = Pour les gagner, avec cet énorme fit et le singleton, pour affranchir les Piques par la coupe.

Sur l'As de Cœur, Nord fournit le 5 pour signaler son As de Trèfle. La défense ne fera qu'une levée de Trèfle, Est jouant un tour d'atout avant d'affranchir les Piques du mort.

Si Sud surenchérit à 5♥, Est contrera pour quatre de chute (As-Roi de Pique, Pique coupé, Carreau sous l'As grâce à la carte jouée par Ouest à Pique en préférentiel et Pique coupé du mort surcoupé par la Dame d'Est, qui fera encore ultérieurement un Trèfle) soit 800 au lieu de 600 ! Pour un beau zéro.

♠ D 10 ♥ A72 ♦ D102 ♣ V10983 ♠ V64 ♥ V98 ♦ V84 ♣ AR54		♠ AR32 ♥ RD106 ♦ 953 ♣ D2	Sud — — —	Ouest — 1 SA —	Nord — — —	Est 1 ♦ — —
Entame : ♣ Valet Par : Ouest 1SA +1		♠ 9875 ♥ 543 ♦ AR76 ♣ 76	Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★			

1SA = 6-10 H sans majeure quatrième.

Sur l'entame Trèfle, Ouest fournit la Dame du mort et affranchit les Cœurs. En main à l'As, Nord connaît maintenant trois levées de Trèfle (Sud n'ayant pas couvert la Dame, As et Roi sont en Ouest) et doit absolument contre-attaquer de la Dame de Carreau sans risque*, Ouest ayant As-Roi de Trèfle et le Valet de Cœur, Sud possède nécessairement As-Roi de Carreau (sinon Ouest aurait au moins 11 H). Ce flanc permet de limiter à huit levées car la défense fera cinq plis. Sur toute autre défense, Ouest réussit neuf levées car la Dame de Pique est seconde !

*Pourquoi la Dame et pas un petit ? Pour faciliter la défense du partenaire qui possède As-Roi de Carreau.

♠ 43 ♥ DV109 ♦ DV94 ♣ 984 ♠ D986 ♥ A754 ♦ 2 ♣ A752 13 ♠ 2 ♥ R863 ♦ R10873 ♣ 1063		Sud	Ouest	Nord	Est
Entame : ♥ Dame Par : Sud 7♠ =				—	—
		2 ♣	—	2 ♦	—
		2 ♠	—	3 ♠	—
		4 ♣	—	4 ♦	—
		4 SA	—	5 ♠	—
		7 ♠	—	—	—
		Enchères ★★ ★ Jeu de la carte ★ ☆ ☆			

- 2♣ = Fort indéterminé.
- 2♦ = Relais.
- 3♠ = Le fit avec un espoir de chelem.
- 4♣ / 4♦ = Contrôles.
- 5♠ = Deux clés et la Dame d'atout.
- 7♠ = Conclusion logique, le contrôle Carreau de Nord devrait suffire à aligner treize levées.

Après l'As de Cœur, Sud joue deux tours d'atout, trois tours de Trèfle, l'As de Carreau, Carreau coupé puis l'As de Trèfle pour défausser le dernier Carreau. Treize levées à la bataille !

♠ 432 ♥ D874 ♦ D98 ♣ R94 ♠ R8765 ♥ AR9 ♦ A3 ♣ 762 14 ♠ AD9 ♥ 65 ♦ RV107 ♣ DV103		Sud	Ouest	Nord	Est
Entame : ♠ Valet Par : Est 1SA -2					1 ♦
		—	1 ♥	1 ♠	1 SA
		—	—	—	
		Enchères ★ ☆ ☆ Jeu de la carte ★★ ★			

1SA = Régulier, 13-14 H et au moins un arrêt Pique ; c'est une enchère libre de l'ouvreur.

Sud entame du Valet de Pique et Est laisse passer une fois avant de prendre de la Dame. Nord ne fournit pas le Roi, même en troisième, ce serait inutile, Sud n'a ni la Dame ni l'As. Est affranchit les Carreaux, et, en main à l'As, Nord tire le Roi de Cœur (montrant l'As) et affranchit ses Piques. Est prend, encaisse ses Carreaux (Nord défausse deux Trèfles) et joue Trèfle. Sud plonge de l'As et joue le Valet de Cœur, permettant à la défense de faire le reste. Deux de chute pour le déclarant car la défense fera trois levées de Pique, trois de Cœur et deux As. NB : le contrat de 2♠ gagne en Nord-Sud.

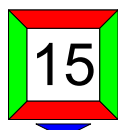
♠ 105
♥ 876
♦ 954
♣ V10962

♠ RDV73

♥ AR2

♦ V10

♣ 753



♠ A94

♥ V109

♦ AR8632

♣ 8

♠ 862

♥ D543

♦ D7

♣ ARD4

Entame : ♦ As

Par : Nord 4 ♠ -1

Sud Ouest Nord Est

1 ♣	—	1 ♠	2 ♦
—	—	X	—
2 ♠	—	4 ♠	—
—	—		

Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆

2♦ = Six cartes ou cinq très belles, 11-17 HL.

X = Au moins 9 H, et le plus souvent cinq cartes à Pique.

2♠ = Trois cartes et 12-13 H. Avec une main agréable et trois cartes à Pique, l'ouvreur aurait contré 2♦, "mini-soutien" !

D'après le compte des points, l'entameur sait que son partenaire possède un jeu très faible. La seule chance de battre est de réussir une promotion d'atout. Après As-Roi de Carreau, Est insiste à Carreau en coupe et défausse. Nord coupe du mort et joue Pique pour le Roi. En main à l'As d'atout, Est joue une deuxième fois Carreau en coupe et défausse. Ouest coupe du 10 et le 9 de Pique est ainsi promu ! Le déclarant ne peut éviter la perte d'une quatrième levée, à l'atout, grâce à un double coup de coupe et défausse... Joli !





 RÉVEILLON
 

Galzbourg

 Avec Christine Koeck



Hôtel St Virgil 4*

Du 28 décembre au 4 janvier

1695 €

Bridge inclus

Demi-pension avec boisson

Culture et patrimoine au programme

Magique et féerique

cyrille@bridgeplus.com - 02.41.37.04.74

 Les
SIMULTANÉS
du Roy René
 — ♠ ♥ ♣ ♦ —

LES SIMULTANÉS DU ROY RENÉ
soutiennent

LA RECHERCHE
CONTRE LE CANCER DU SEIN



Durant le mois d' *Octobre*,

10%

DE NOS BÉNÉFICES SERONT
REVERSÉS À LA RECHERCHE
CONTRE LE CANCER DU SEIN.

Ensemble, jouons pour l'espoir 



♠ 654
 ♥ AR986
 ♦ A75
 ♣ R3

♠ RV92
 ♥ 5
 ♦ V109
 ♣ 98752

16

♠ A
 ♥ DV32
 ♦ R832
 ♣ ADV10

♠ D10873
 ♥ 1074
 ♦ D64
 ♣ 64

Entame : ♦ Valet

Par : Ouest 7 ♥ =

Sud	Ouest	Nord	Est
	1 ♥	—	2 ♣
—	2 ♥	—	3 ♥
—	4 ♣	—	4 SA
—	5 ♣	—	7 ♥
—	—	—	
Enchères ★★ ★ Jeu de la carte ★☆☆			

2 ♣ puis 3 ♥ = Au moins 16 DH, espoir de chelem.

4 ♣ = Contrôle Trèfle sans contrôle Pique. Un honneur dans la (supposée) longue du partenaire.
4SA = Blackwood.

5 ♣ = Trois clés.

7 ♥ = Connaissant le Roi de Trèfle en Ouest, ce sera un bon pari.

Est compte douze levées : un Pique, cinq atouts, deux Carreaux, quatre Trèfles (d'où l'importance de savoir que le contrôle d'Ouest dans la couleur est un honneur) et la treizième levée étant une coupe du côté court à Pique.

Bravo si vous avez déclaré le grand chelem !

♠ A9754 ♥ 32 ♦ D107 ♣ 932 ♠ 102 ♥ ARV1087 ♦ V94 ♣ D10 Entame : ♥ D Nord 3 ♠ =		♠ V63 ♥ D9 ♦ 865 ♣ AV874 ♠ RD8 ♥ 654 ♦ AR32 ♣ R65	<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="2"></td><td>—</td><td>—</td></tr><tr><td>1 SA</td><td>2 ♥</td><td>2 ♠</td><td>3 ♥</td></tr><tr><td>3 ♠</td><td>—</td><td>—</td><td>—</td></tr></table>	Sud	Ouest	Nord	Est			—	—	1 SA	2 ♥	2 ♠	3 ♥	3 ♠	—	—	—	<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="2"></td><td>—</td><td>—</td></tr><tr><td>1 SA</td><td>2 ♦</td><td>2 ♠</td><td>3 ♥</td></tr><tr><td>3 ♠</td><td>—</td><td>—</td><td>—</td></tr></table>	Sud	Ouest	Nord	Est			—	—	1 SA	2 ♦	2 ♠	3 ♥	3 ♠	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est																																	
		—	—																																	
1 SA	2 ♥	2 ♠	3 ♥																																	
3 ♠	—	—	—																																	
Sud	Ouest	Nord	Est																																	
		—	—																																	
1 SA	2 ♦	2 ♠	3 ♥																																	
3 ♠	—	—	—																																	
		Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆																																		

2♠ = Au moins cinq cartes et de 3 à 7 H, non forcing.

3♥ = Un honneur second et une belle couleur cinquième invitent à la surenchère !

3♠ = Compétitif au nom du beau fit, de l'absence de points à Cœur et de la vulnérabilité favorable.

La défense commence par trois tours de Cœur et Nord défausse un Trèfle (perdante sur perdante) pour ne pas subir une promotion d'atout (s'il coupe de l'As, Est fera son Valet de Pique, s'il coupe d'un petit Est surcoupe). Ouest contre-attaque Trèfle pour l'As de l'entameur. Le retour Trèfle est pris avec le Roi et le déclarant donne trois tours d'atout avant de réclamer le reste des levées.

Le contrat de 3♥ chute de deux, concédant deux Piques, trois Carreaux et le Roi de Trèfle mal placé. Bonne surenchère de Sud !

♠ R6 ♥ AD86 ♦ AD872 ♣ 72 ♠ V10953 ♥ 42 ♦ R9 ♣ D843 ♠ AD82 ♥ R1097 ♦ V10 ♣ R109 ♠ 74 ♥ V53 ♦ 6543 ♣ AV65 18 ♠		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="3"></td><td>1 ♣</td></tr><tr><td>—</td><td>1 ♦</td><td>—</td><td>1 ♥</td></tr><tr><td>—</td><td>1 ♠</td><td>—</td><td>2 ♠</td></tr><tr><td>—</td><td>4 ♥</td><td>—</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td></td><td></td><td></td></tr></table>	Sud	Ouest	Nord	Est				1 ♣	—	1 ♦	—	1 ♥	—	1 ♠	—	2 ♠	—	4 ♥	—	—	—			
Sud	Ouest	Nord	Est																							
			1 ♣																							
—	1 ♦	—	1 ♥																							
—	1 ♠	—	2 ♠																							
—	4 ♥	—	—																							
—																										
Entame : ♦ 5 Par : Est 4 ♥ +1	Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆																									

1 ♦ = Avec un bicolore 5-4 et de quoi jouer la manche, commencez par la plus longue.

1 ♠ = Quatrième couleur forcing. Pour en savoir plus et trop fort pour 4 ♥.

2 ♠ = Quatre cartes, première zone.

4 ♥ = 16-18 DH après la quatrième couleur forcing, fit fort !

Si le déclarant appelle un petit Carreau du mort pour le Roi de Nord, celui-ci contre-attaque d'un petit Trèfle et Est en perdra deux.

Un meilleur plan de jeu (à condition de trouver les atouts 3-2) est de fournir l'As du mort (il est peu probable que Sud ait entamé sous son Roi). Trois tours d'atouts sont suivis de trois tours de Pique pour défausser un Trèfle du mort et Est joue le Valet de Carreau.

Le déclarant ne perdra qu'un Carreau et un Trèfle, plus un.

♠ 103 ♥ DV10987 ♦ 9742 ♣ A ♠ ARD6 ♥ 3 ♦ RD1063 ♣ DV8 ♠ V9872 ♥ AR65 ♦ 5 ♣ 432 ♠ 54 ♥ 42 ♦ AV8 ♣ R109765 19		Sud Ouest Nord Est
Entame : ♥ Dame Par : Sud 5♣ -1		— 2 ♥ X 4 ♥ 5 ♣ — — —
		Enchères ★ ★ ☆ Jeu de la carte ★ ★ ☆

- 2♥ = Six belles cartes, barrage.

X = Au moins 13 H. Mieux que 3♦ avec quatre cartes à Pique et la courte à Cœur.

4♥ = Au nom du fit dixième, prolongation du barrage, surtout avec un singleton.

5♣ = Pour les gagner, avec un fit au moins neuvième et des honneurs utiles.

Est capture la Dame de Cœur du Roi pour rejouer son singleton Carreau. Sud plonge de l'As et joue Trèfle. L'entameur donne la coupe à Est en jouant Carreau ; une de chute. Si Est laisse son partenaire en main à l'entame, il n'est pas certain que celui-ci trouve le retour Carreau... Dans ce cas, Sud gagne son contrat.

Le contrat de 4♥ gagne sur entame Pique, Ouest gagne en affranchissant le cinquième Pique du mort et en coupant deux Carreaux, même si la défense joue deux fois atout.

♠ D10987 ♥ 654 ♦ 87 ♣ 1082 ♠ A32 ♥ RD10 ♦ AR32 ♣ 654 ♠ 54 ♥ AV9 ♦ V65 ♣ RDV97 ♠ RV6 ♥ 8732 ♦ D1094 ♣ A3 20		Sud Ouest Nord Est
Entame : ♠ 10 Par : Ouest 3SA +1		1 SA — 3 SA — — —
		Enchères ★ ☆ ☆ Jeu de la carte ★ ☆ ☆

La séquence sera populaire.

Nord entame du 10 de Pique, sa tête de séquence.

Pour couper les communications du flanc (en cas de partage 5-3 des Piques), le déclarant ne prend qu'au troisième tour. Il ne reste plus qu'à affranchir les Trèfles en espérant soit la répartition 4-4 des Piques soit l'As de Trèfle dans la main qui ne possède que trois cartes à Pique comme ici.

Bravo si vous avez pensé à laisser passer deux fois.

♠ V874 ♥ 87 ♦ 1094 ♣ V982 ♠ AD 102 ♥ AR2 ♦ RDV ♣ A 106 ♠ 965 ♥ DV109 ♦ 632 ♣ 543 ♠ R3 ♥ 6543 ♦ A875 ♣ RD7 21		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="2"></td><td>2 ♣</td><td>—</td></tr><tr><td>2 ♦</td><td>—</td><td>2 SA</td><td>—</td></tr><tr><td>3 ♣</td><td>—</td><td>3 ♠</td><td>—</td></tr><tr><td>6 SA</td><td>—</td><td>—</td><td>—</td></tr></table>	Sud	Ouest	Nord	Est			2 ♣	—	2 ♦	—	2 SA	—	3 ♣	—	3 ♠	—	6 SA	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est																			
		2 ♣	—																			
2 ♦	—	2 SA	—																			
3 ♣	—	3 ♠	—																			
6 SA	—	—	—																			
Entame : ♥ Dame Par : Nord 6SA +1	Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆																					

2♣ = Fort indéterminé.

2♦ = Relais.

2SA = Régulier, 22-23 HL.

6SA = Total des points 34-35, de quoi jouer le petit chelem !

Le déclarant compte douze levées de tête. Après l'As de Cœur, il joue Pique pour le Roi et Pique pour le 10, pour une éventuelle treizième levée. En effet, avec six cartes sans le Valet, le meilleur maniement est de faire l'impasse.

Une bien meilleure ligne que tirer les Piques en tête (espérant le Valet au plus troisième, moins de 40% de chances) ou espérer un squeeze Cœur-Pique.

♠ 654 ♥ 643 ♦ 10765 ♣ D96 ♠ D 1097 ♥ D98 ♦ A42 ♣ A83 ♠ ARV ♥ 2 ♦ RDV98 ♣ RV107 22 ♠ 832 ♥ ARV 1075 ♦ 3 ♣ 542		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="3"></td><td>1 ♦</td></tr><tr><td>2 ♥</td><td>—</td><td>3 ♥</td><td>X</td></tr><tr><td>—</td><td>4 ♦</td><td>—</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td></td><td></td><td></td></tr></table>				Sud	Ouest	Nord	Est				1 ♦	2 ♥	—	3 ♥	X	—	4 ♦	—	—	—			
Sud	Ouest	Nord	Est																						
			1 ♦																						
2 ♥	—	3 ♥	X																						
—	4 ♦	—	—																						
—																									
Entame : ♥ As Par : Est 4 ♦ =		Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆																							

2♥ = Six belles cartes, barrage.

3♥ = Prolongation du barrage au nom du fit neuvième.

X = Au moins 16 H et court à Cœur ou 18-19 H régulier.

4♦ = Bien obligé... L'enchère la plus décourageante possible.

Est coupe le deuxième tour de Cœur et joue le Roi de Carreau. En main à l'As, Nord insiste à Cœur. Le déclarant joue Dame-Valet de Carreau puis Trèfle pour la Dame. Le quatrième Trèfle de la main permettra de défausser un Pique sans avoir besoin de cette impasse. Juste fait !

Au contrat de 3♥, Sud est bloqué à huit levées ne parvenant à réaliser que six atouts et deux As, le Valet de Pique étant mal placé soit une de chute (à condition que la défense affranchissent deux levées de Trèfle avant que le dernier Pique du mort soit affranchi).

♠ V 10 8 5 ♥ R 10 ♦ ARD 10 7 ♣ 8 4 ♠ RD 6 3 2 ♥ AD 9 5 ♦ 8 3 ♣ R 3 <i>Entame : ♦ A</i> Ouest 4 ♠ =		♠ A 7 4 ♥ 8 6 ♦ V 6 2 ♣ ADV 10 5 ♠ 9 ♥ V 7 4 3 2 ♦ 9 5 4 ♣ 9 7 6 2				♠ 23			
		Sud	Ouest	Nord	Est	Sud	Ouest	Nord	Est
		—	1 ♠	2 ♦	2 SA	—	1 ♠	2 ♦	X
		—	3 ♥	—	4 ♠	—	2 ♥	—	4 ♠
		—	—	—		—	—	—	
		Enchères ★★☆☆				Jeu de la carte ★★☆☆			

2♦ = Six cartes ou cinq très belles, 11-17 HL.
 2SA = Au moins trois Piques, 11-15 DH, fitté après l'intervention (Nouveauté SEF 2024).
 2♥ = Pour retrouver un éventuel fit 4-4 à Cœur, meilleur que le fit 5-3.

Ouest coupe le troisième tour de Carreau et encaisse Roi-Dame de Pique. Quand Sud défausse, il défile les Trèfles.
 Nord coupe quand il veut (s'il ne le fait pas, cela ne change rien) puis Ouest coupe la continuation Carreau et joue Pique pour l'As, précieusement conservé, enlevant le dernier atout de Nord. Il encaisse les Trèfles restants, juste fait.

♠ 3 2 ♥ ARD ♦ A 6 5 4 ♣ 6 4 3 2 ♠ DV 10 ♥ 8 7 5 ♦ RV 9 ♣ ARD 7 <i>Entame : ♣ A</i> Sud 2 ♠ +2		♠ 9 6 ♥ V 9 4 3 ♦ 10 8 7 2 ♣ V 10 8 ♠ AR 8 7 5 4 ♥ 10 6 2 ♦ D 3 ♣ 9 5				♠ 24			
		Sud	Ouest	Nord	Est	Sud	Ouest	Nord	Est
			1 SA	—	—		1 SA	—	—
		2 ♠	—	—	—	2 ♦	—	2 ♥	—
						2 ♠	—	—	—
		Enchères ★☆☆☆				Jeu de la carte ★★☆☆			

2♠ = Six cartes ou un bicolore !
 Si vous jouez le 2♦ multi (ou unicolore majeur) en réveil, Nord annonce 2♥ (passe ou corrige) et Sud corrige à 2♠.

En route pour dix levées grâce à une brillante mise en main : Sud coupe le troisième tour de Trèfle, encaisse As-Roi de Pique puis As-Roi-Dame de Cœur. Il poursuit par Trèfle coupé et rend la main à l'atout. Ouest prend de la Dame et est contraint de jouer Carreau sous son Roi, ce qui offre la dixième levée... Félicitations si vous avez joué ainsi.

A noter qu'il est important de tirer les trois Cœurs avant de couper le quatrième Trèfle. Il n'y a aucun risque de coupe, Ouest ayant (au moins) trois cartes dans la couleur (s'il n'en avait que deux, Est en aurait cinq et aurait fait un Texas). En revanche, si Ouest n'avait que trois Trèfles, il surcouperait le quatrième tour de la couleur et sortirait de sa main à Cœur...

♠ D654
♥ DV
♦ 65
♣ RD1085

♠ 102
♥ 863
♦ ARV8742
♣ 2



♠ AV9
♥ AR10742
♦ 3
♣ V94

♠ R873
♥ 95
♦ D109
♣ A763

Entame : ♥ As

Par : Nord 5 ♦ x -1

Sud	Ouest	Nord	Est
		3 ♦	3 ♥
5 ♦	X	—	—
—			
Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆			

3 ♦ = Sept belles cartes, barrage.

3 ♥ = Au moins cinq très belles cartes, 12-17 H.

5 ♦ = Sud tente un sacrifice au nom du fit dixième et à vulnérabilité favorable !

X = Au moins 9 H sans fit franc à Cœur.

Au contrat de 5 ♦ contrés, la défense encaisse As-Roi de Cœur, l'As de Pique et insiste à Cœur. Nord coupe maître et joue deux tours d'atout. Une de chute et 100 pour le camp Est-Ouest mais c'est un bon sacrifice contre 4 ♥ égal (entame Carreau pour le Roi puis Trèfle pour l'As et Trèfle coupé, Nord ne pouvant à la fois jouer Trèfle pour obtenir une coupe et Pique pour libérer le Roi de Sud, Est défaussant ensuite ses Piques sur les Trèfles du mort) !

Seul un flanc de fakirs fait chuter 4 ♥ : As de Trèfle, Trèfle coupé, Carreau sous As-Roi pour la Dame de Sud et Trèfle coupé...



SÉJOUR
Carnac
Avec Michael Deprouw

Hôtel & Thalasso "les Salines" 4*

Du 21 au 28 novembre

A partir de 1345 €

Bridge inclus

Demi-pension hors boissons

Le fief de Bridge Plus

cyrille@bridgeplus.com - 02.41.37.04.74



SÉJOUR

Arzon

Avec Jean-Gilles Hervé



Réservez ici

Hôtel & Spa le Miramar 5*

Du 10 au 17 octobre

A partir de 1195 €

Bridge inclus

Demi-pension hors boissons

Le luxe relaxant

cyrille@bridgeplus.com - 02.41.37.04.74

♠ 10
 ♥ V10742
 ♦ V975
 ♣ V54

♠ 972
 ♥ AR83
 ♦ 1062
 ♣ A98

26

♠ ADV865
 ♥ 9
 ♦ AR3
 ♣ D102

♠ R43
 ♥ D65
 ♦ D84
 ♣ R763

Sud	Ouest	Nord	Est
			1 ♠
—	—	X	2 ♠
—	—	—	

Entame : ♥ 5
Par : Est 2 ♠ =

Enchères ★☆☆ *Jeu de la carte* ★★★

X = Passe ou 1SA ne conviennent pas mieux.

2♠ = Au moins six cartes, 12-17 H.

Passe de Sud = Il manque un cinquième Trèfle pour annoncer 3♣.

Après le Roi de Cœur, Nord rejoue un petit, le 5 entamé par Sud étant la plus petite, soit il a la Dame encore seconde soit il n'en a plus.

Est coupe, joue Pique vers le 10, Sud fournit un petit car Nord pourrait avoir un honneur second. Il rentre en main à Carreau et joue l'As de Pique puis la Dame. Il affranchira ensuite une levée de Trèfle, juste fait (mais plus un si Sud joue Carreau...).

♠ RD9 ♥ R106 ♦ D10875 ♣ 32 ♠ 652 ♥ A3 ♦ V6 ♣ ADV1087 ♠ 8743 ♥ V8754 ♦ R9 ♣ 96 ♠ AV10 ♥ D92 ♦ A432 ♣ R54 27		Sud 1 ♦ —	Ouest 2 ♣ —	Nord 3 ♦ —	Est — —
Entame : ♠ 2 Par : Sud 3 ♦ =		Enchères ★ ☆ ☆ Jeu de la carte ★ ★ ☆			

- 2 ♣ = Six cartes ou cinq très belles, 11-17 HL.
- 3 ♦ = Cinq cartes, 9-11 H sans majeure quatrième.

Ouest entame Pique par défaut. Après le Roi, Sud joue Carreau pour l'As et Carreau. En main au Roi, Est contre-attaque du 9 de Trèfle.

La défense joue trois tours de Trèfle et Sud coupe du mort avant de jouer deux tours de Pique puis Cœur pour le Roi et Cœur pour le 9. Ouest a montré trois Piques, deux Carreaux et six Trèfles. Ayant l'As, pour justifier son intervention, le bon maniement s'impose. Juste fait.

Si Ouest entame maladroitement de l'As de Trèfle, Sud réussit dix levées...

♠ RDV109 ♥ 8754 ♦ R32 ♣ A ♠ 3 ♥ D109 ♦ A5 ♣ RDV10983 ♠ 62 ♥ ARV32 ♦ 8764 ♣ 72 ♠ A8754 ♥ 6 ♦ DV109 ♣ 654 28		Sud 4 ♠ —	Ouest 1 ♣ 5 ♣	Nord 1 ♠ —	Est X —
Entame : ♠ Roi Par : Ouest 5 ♣ -1		Enchères ★ ★ ☆ Jeu de la carte ★ ★ ☆			

- X = "Spoutnik" avec quatre cartes à Cœur, 8 HL et plus.
- 4 ♠ = Barrage, cinq atouts dans une main faible et distribuée.
- 5 ♣ = Sacrifice, avec cette longue et une seule levée de défense certaine.

Nord entame du Roi de Pique. Vigilant, Sud prend de l'As pour contre-attaquer de la Dame de Carreau dans la "faible" du mort. Quand l'entameur prend la main à l'As d'atout, il encaisse le Roi de Carreau ; une de chute sur ce flanc offensif... Le retour Cœur de Sud, pour obtenir une coupe, est tentant... Mais si Nord n'a pas l'As d'atout, Ouest va réaliser beaucoup de levées ; à éviter donc !

Au contrat de 4 ♠, Nord réussit facilement onze levées ne concédant qu'une levée dans chaque couleur rouge. Difficile de surenchérir au palier de 5...

♠ 3 ♥ A9875 ♦ RV106 ♣ 1062 ♠ AD1084 ♥ R4 ♦ D74 ♣ AR5 ♠ 72 ♥ 632 ♦ A83 ♣ DV987 ♠ RV965 ♥ DV10 ♦ 952 ♣ 43		♠ 29		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="2"></td><td>1 ♠</td><td>—</td></tr><tr><td>3 ♠</td><td>—</td><td>4 ♠</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td></td><td></td></tr></table>		Sud	Ouest	Nord	Est			1 ♠	—	3 ♠	—	4 ♠	—	—	—		
Sud	Ouest	Nord	Est																		
		1 ♠	—																		
3 ♠	—	4 ♠	—																		
—	—																				
Entame : ♣ Dame Par : Nord 4 ♠ -1		Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆																			

3♠ = Pas de barrage sans singleton, vulnérable. On pourrait se contenter de 2♠ (Nord dirait 4♠).

L'entame de la Dame de Trèfle promet le Valet mais dénie l'As et le Roi. Donc Ouest sait immédiatement que cette couleur est sans avenir. Le déclarant prend de l'As, joue deux tours d'atout et le Roi de Cœur. Ouest prend de l'As et rejoue :

- Cœur ou Trèfle : dix levées car Nord a le temps de défausser un Carreau de sa main.
- le Valet de Carreau : une de chute car la défense encaisse trois levées dans cette couleur.

Effectuez un plan de jeu en défense en vous appuyant sur la carte d'entame...

♠ V 10 8 6 ♥ R 9 8 3 2 ♦ 6 5 ♣ D 10 ♠ 7 3 ♥ DV 10 ♦ DV 9 8 7 ♣ 5 4 3 30 ♠ D 9 2 ♥ 7 4 ♦ 10 4 3 2 ♣ RV 9 2		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="3"></td><td>—</td></tr><tr><td>2 ♣</td><td>—</td><td>2 ♦</td><td>—</td></tr><tr><td>2 SA</td><td>—</td><td>3 SA</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td></td><td></td></tr></table>				Sud	Ouest	Nord	Est				—	2 ♣	—	2 ♦	—	2 SA	—	3 SA	—	—	—		
Sud	Ouest	Nord	Est																						
			—																						
2 ♣	—	2 ♦	—																						
2 SA	—	3 SA	—																						
—	—																								
Entame : ♥ 3 Par : Sud 3SA +1		Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆																							

2♣ = Fort indéterminé.

2♦ = Relais.

2SA = Régulier, 22-23 HL.

Pour s'assurer un accès au mort même si le Roi de Cœur se trouve en Ouest, prenez de l'As de Cœur* l'entame avant de jouer As-Roi de Carreau et Cœur.

Cette bonne gestion des communications permet d'assurer dix plis, cinq à Carreau, deux à Pique, deux à Cœur et l'As de Trèfle !

*Vous pouvez néanmoins jouer la Dame de Cœur du mort, pour tenter Est, si celui-ci possède le Roi et couvre, vous avez une rentrée et trois levées de Cœur.

♠ 54 ♥ RV3 ♦ AD985 ♣ 652 ♠ V7 ♥ 987 ♦ R10762 ♣ 1074 31 ♠ AR862 ♥ AD1062 ♦ 3 ♣ V8		Sud 1 ♣ — —	Ouest 1 ♦ 1 SA —	Nord — — —	Est 1 ♠ 4 ♥ —
Entame : ♣ As Par : Est 4 ♥ +1	♠ D1093 ♥ 54 ♦ V4 ♣ ARD93 Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆				

1♠ = Au moins quatre cartes, 8 H et plus, forçant un tour.

1SA = Régulier, 8-12 H sans trois cartes à Pique. Pas forcément d'arrêt à Trèfle.

4♥ = 5-5 majeur fort.

Est coupe le troisième tour de Trèfle, joue As-Roi de Pique, Pique coupé du Valet, Cœur pour l'As et Pique coupé du Roi. Le déclarant joue l'As de Carreau, Carreau coupé, Dame-10 de Cœur et le dernier Pique affranchi.

Onze levées grâce à cet affranchissement par la coupe !

♠ AR4 ♥ R74 ♦ D986 ♣ ARV ♠ V1097 ♥ A653 ♦ 4 ♣ 9874 32 ♠ D32 ♥ 92 ♦ AV1075 ♣ D65		Sud —	Ouest 2 SA —	Nord — —	Est 3 SA —
Entame : ♠ Valet Par : Ouest 3SA -1	♠ 865 ♥ DV108 ♦ R32 ♣ 1032 Enchères ★☆☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆				

2SA = 20-21 H avec un jeu régulier.

Le Valet de Pique est pris du Roi par Ouest. Ce dernier laisse filer le 9 de Carreau.

En main au Roi, Sud sait que les Piques sont sans avenir car même si Nord détient AV10xx, la Dame du mort constitue un arrêt.

Autant chercher ailleurs, la levée de l'As de Pique ne disparaîtra pas. D'après le compte des points, son partenaire a au maximum cinq points d'honneur au total.

Le seul espoir est le retour de la Dame de Cœur pour faire chuter ce contrat ! Une de chute grâce à cet excellent retour alors que tout autre flanc "file" dix levées...

♠ R976 ♥ V954 ♦ 73 ♣ D102 Entame : ♠ Dame Par : NS 3SA +1 ♠ 432 ♥ A6 ♦ RD1085 ♣ AR3 33 ♠ DV108 ♥ D1032 ♦ 64 ♣ V98 ♠ A5 ♥ R87 ♦ AV92 ♣ 7654		Sud Ouest Nord Est 3 SA — — —
		Sud Ouest Nord Est 1 SA — — —
♠ RD32 ♥ 103 ♦ DV9 ♣ 9832 Entame : ♣ As Par : EO 2♥ +1 ♠ AV98 ♥ 42 ♦ 8765 ♣ DV10 34 ♠ 54 ♥ ADV985 ♦ AR3 ♣ 65 ♠ 1076 ♥ R76 ♦ 1042 ♣ AR74		Sud Ouest Nord Est — 1 ♠ — 1 ♥ — — — 2 ♥
		Sud Ouest Nord Est — — — —
♠ 2 ♥ V986 ♦ R1043 ♣ RDV8 Entame : ♣ Roi Par : NS 4♠ = ♠ R10743 ♥ 4 ♦ V9875 ♣ 94 35 ♠ V6 ♥ D1075 ♦ AD6 ♣ A1075 ♠ AD985 ♥ AR32 ♦ 2 ♣ 632		Sud Ouest Nord Est 1 ♠ — 4 ♠ — — — — —
		Sud Ouest Nord Est — — — —
♠ AR32 ♥ RD106 ♦ 654 ♣ A7 Entame : ♣ Dame Par : EO 1SA = ♠ V9 ♥ 732 ♦ AD10 ♣ DV1084 36 ♠ 854 ♥ V98 ♦ 9872 ♣ R65 ♠ D1076 ♥ A54 ♦ RV3 ♣ 932		Sud Ouest Nord Est — 1 SA — —
		Sud Ouest Nord Est — — — —

♠ 3 ♥ V95 ♦ RDV1087 ♣ A63 ♠ RD10975 ♥ AD3 ♦ 32 ♣ V10 ♠ A82 ♥ 10876 ♦ 95 ♣ R954 ♠ V64 ♥ R42 ♦ A64 ♣ D872 37		Sud Ouest Nord Est		
		2 ♠ — 3 ♦ — 1 ♠ 3 ♠ — —		
Entame : ♦ 9 Par : NS 3 ♠ =				
♠ V98 ♥ AR3 ♦ A1085 ♣ 965 ♠ 7542 ♥ D65 ♦ 74 ♣ RV74 ♠ AD106 ♥ 42 ♦ RDV9 ♣ A32 ♠ R3 ♥ V10987 ♦ 632 ♣ D108 38		Sud Ouest Nord Est		
		— — 3 SA — 1 SA —		
Entame : ♥ Valet Par : EO 3SA +1				
♠ A94 ♥ V1094 ♦ A32 ♣ D108 ♠ V1087 ♥ R65 ♦ D107 ♣ 965 ♠ RD632 ♥ A87 ♦ 64 ♣ V74 ♠ 5 ♥ D32 ♦ RV985 ♣ AR32 39		Sud Ouest Nord Est		
		1 ♦ 2 ♣ — — 1 ♠ 2 ♦ —		
Entame : ♥ Valet Par : NS 2 ♦ =				
♠ A32 ♥ RD10 ♦ AR654 ♣ 32 ♠ V84 ♥ 32 ♦ D108 ♣ RDV98 ♠ RD9 ♥ AV875 ♦ 32 ♣ 654 ♠ 10765 ♥ 964 ♦ V97 ♣ A107 40		Sud Ouest Nord Est		
		— — — 1 SA 2 ♥ 4 ♥ — 2 ♦ 3 SA —		
Entame : ♣ Roi Par : EO 4 ♥ +1				

BATTLE 13

39.95 €

LE NOUVEAU JEU DE SOCIÉTÉ
*Initiez vos enfants, petit-enfants ou amis
au bridge en jouant à **BATTLE 13***

<http://www.Bridgeplus.com>
euriell@bridgeplus.com – 02.41.37.04.74

