

Tournois de Bridge

les Simultanés du Roy René !



Saison
2026/2027

Après-midi
N°13

Jeudi 17 septembre 2026



7^e FESTIVAL DES SIMULTANÉS

Jouez des simultanés dans votre club
DU 1^{er} AU 28 SEPTEMBRE 2026

- Points d'expert doublés
- Livret de 24 donnes commentées par tournoi
- Cadeaux à gagner



Les autres Roy René du festival

Mercredi 23 septembre

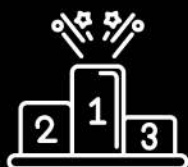
Lundi 28 septembre

BRIDGE PLUS

Des donnes pédagogiques commentées par nos experts.

Jouez les mêmes donnes. Faites la différence !

RÉSULTATS
www.bridgeplus.com



+33 2 41 37 04 74 - simultanes@bridgeplus.com



CHALLENGE ANNUEL

Chaque série récompensée
en bon voyages
(1000€ pour les premiers)
et plein d'autres cadeaux

♠ 92 ♥ D7432 ♦ D964 ♣ D7 ♠ 63 ♥ A1095 ♦ ARV103 ♣ 63 ♠ ADV754 ♥ 86 ♦ 85 ♣ A104 ♠ R108 ♥ RV ♦ 72 ♣ RV9852 1		Sud Ouest Nord Est
Entame : ♠9 Par : Sud 3♣+1		1 ♦ 1 ♠ 2 ♣ 3 ♣ — — — —
		Enchères ★★★ Jeu de la carte ★★★
2♣ = Au moins 11 HL, au moins cinq cartes, forcing. 2♦ = Le plus souvent au moins cinq cartes, 2♥ serait un bicolore cher. 3♣ = Six cartes, non-forcing. Est prend de l'As de Pique, et avec le 9 joué par son partenaire, se doute que le déclarant en possède trois. Celui-ci va donc vouloir en couper un au mort. Il rejoue un petit atout (jouer As de Trèfle et Trèfle risquerait de faire perdre un pli d'atout, comme ici, avec un honneur chez le partenaire). Le déclarant, pas devin fournit le Valet, pris de la Dame d'Ouest qui en rejoue, Est prend de l'As et rejoue la Dame de Pique. Sud prend, enlève le dernier atout, joue As-Roi et Carreau coupé (si la Dame vient, la défausse du Pique est immédiate). Sud tire le reste des atouts, en regardant ce que fournit Ouest, il garde la Dame de Carreau, il sera obligé de jeter trois Cœurs, le 10 du mort sera affranchi. Plus un.		

♠ R74 ♥ ARD5 ♦ A62 ♣ ARD ♠ V3 ♥ 1064 ♦ 9753 ♣ 9876 ♠ A965 ♥ 73 ♦ RDV4 ♣ 1052 ♠ D1082 ♥ V982 ♦ 108 ♣ V43 2		Sud Ouest Nord Est
Entame : ♣8 Par : Ouest 6SA+1		— 2 ♦ 2 SA 3 ♥ — — — —
		Enchères ★★★ Jeu de la carte ★★★
2♦ = Forcing de manche. 2♠ = Un As majeur, sans plus de précision. 2SA = Au moins 24 H, régulier. 3♣ = Stayman. 3♥ = Quatre Cœurs sans quatre Piques. 6SA = Au moins 34 H dans la ligne, en avant ! Douze levées faciles, mais ce n'est pas assez en tournoi par paires. Seul un squeeze peut apporter la treizième levée tant convoitée ! Ouest encaisse trois Trèfles, puis quatre Carreaux, défaussant un Pique de sa main. Sud doit défausser deux fois, un Pique, c'est facile, mais à sa deuxième défausse, il est squeezé, s'il défausse un Cœur, le 5 du déclarant sera affranchi, s'il jette un deuxième Pique, le mort fera un pli de longueur dans la couleur. Plus un.		

♠ AV643
 ♥ R3
 ♦ V6
 ♣ RV84

♠ D
 ♥ 1092
 ♦ AR532
 ♣ D1075

♠ 85
 ♥ A85
 ♦ D10984
 ♣ A96

♠ R10972
 ♥ DV764
 ♦ 7
 ♣ 32

Entame : ♥ 6
 Par : Est 2SA =

3

Sud	Ouest	Nord	Est
—	1 ♠	—	1 SA
—	2 ♣	—	2 SA
—	—	—	

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆

1SA = De 6 à 10 H, pas forcément régulier, sans trois cartes à Pique.

2♣ = De 12 à 19 HL, bicolore économique.

2SA = 9-10 H, maximum, des arrêts à Cœur et à Carreau.

Sur l'entame Cœur, si Est laisse passer, il ne pourra plus utiliser l'As comme rentrée ultérieure et risque d'avoir un problème pour affranchir puis encaisser les Carreaux.

Roi de Cœur, puis Valet de Carreau, Nord prend au deuxième tour (meilleure défense) et rejoue Cœur. Est prend immédiatement (s'il laisse passer et que Nord n'en rejoue pas, il n'y aura plus assez d'entrées au mort), et affranchit les Carreaux, accessibles grâce à l'As de Trèfle.

La défense fera trois Cœurs et deux Carreaux, juste fait.

RÉVEILLON

Général

Avec Euriell Quéran et Michael Deprouw

Hôtel le Neptune 5*

Du 28 décembre au 6 janvier

A partir de **1495 €**

Bridge inclus

Demi-pension boissons incluses

Hors aérien - Soirées méchoui et langoustes

Dépaysant et ressourçant

cyrille@bridgeplus.com - 02.41.37.04.74

 Les
SIMULTANÉS
du Roy René
 ♠ ♥ ♣ ♦

LES SIMULTANÉS DU ROY RENÉ
soutiennent


LA RECHERCHE
CONTRE LE CANCER DU SEIN



Durant le mois d' *Octobre*,

10%

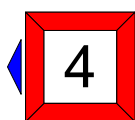
DE NOS BÉNÉFICES SERONT
REVERSÉS À LA RECHERCHE
CONTRE LE CANCER DU SEIN.

Ensemble, jouons pour l'espoir 



♠ V9
 ♥ DV109
 ♦ V105
 ♣ 10872

♠ 1053
 ♥ A62
 ♦ R632
 ♣ R63



♠ A642
 ♥ R754
 ♦ 84
 ♣ AD9

♠ RD87
 ♥ 83
 ♦ AD97
 ♣ V54

Entame : ♠ 7

Par : Nord 1SA -1

Sud	Ouest	Nord	Est
	—	—	1 ♦
X	—	1 SA	—
—	—		

Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆

X = Court à Carreau, au moins 12 H, un support pour les autres couleurs.

1SA = De 8 à 10 H, un jeu régulier sans majeure quatrième, arrêt Carreau facultatif.

Est doit choisir une de ses couleurs quatrièmes, mais entamer sous As-Dame est trop risqué, surtout contre 1SA.

Il entame en quatrième meilleure à Pique (Roi-Dame ne forment pas une séquence contre un contrat à Sans-Atout, il faut une troisième carte équivalente).

Ouest fait le premier pli avec le Valet de Pique et sait maintenant que son partenaire possède Roi-Dame, mais attention à ne pas se précipiter pour en rejouer.

Il faut switcher et rejouer le Valet de Carreau, pour traverser le ou les honneurs de Nord.

Cela permet de limiter Nord à six levées, sans ce retour, il pourra éliminer les Cœurs et les Trèfles d'Est et lui donner la main, pour se faire offrir le Roi de Carreau en cadeau !

♠ D 10 9 5 ♥ 4 3 ♦ A 8 7 2 ♣ R D 5 ♠ 8 4 3 ♥ R D V 10 ♦ 10 6 3 ♣ 7 3 2		♠ 6 2 ♥ 9 8 7 2 ♦ D V 9 5 ♣ 9 6 4	♠ ARV 7 ♥ A 6 5 ♦ R 4 ♣ AV 10 8	Sud Ouest Nord Est
Entame : ♥ Roi Par : Sud 6♠ +1		Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆		

3♣ = Stayman.

4♥ = Fit à Pique avec espoir de chelem, c'est la convention 2012, comme après 1SA.

4SA = Avec une bonne main, Sud accepte la proposition. Blackwood.

5♦ = Une clé.

6♠ = Pas d'espoir de grand chelem, Nord a passé d'entrée.

Douze levées faciles en réalisant une coupe après avoir enlevé les atouts. Mais partons pour treize levées, il faut réaliser deux coupes.

As de Cœur, Roi de Carreau, Carreau pour l'As, Carreau coupé (maître), Trèfle pour le Roi, Carreau coupé (maître), retrait des atouts, et le dernier Cœur de Nord est défaussé sur le dernier Trèfle de la main de Sud.

Bravo si vous avez appelé le chelem et réalisé tous les plis.

♠ RDV 10 7 ♥ 3 2 ♦ 5 4 ♣ R 9 6 3 ♠ 6 5 2 ♥ ARD 6 ♦ 9 7 ♣ AD 7 5		♠ A 8 3 ♥ 9 5 ♦ ARD 3 ♣ 10 8 4 2	♠ 9 4 ♥ V 10 8 7 4 ♦ V 10 8 6 2 ♣ V	Sud Ouest Nord Est
Entame : ♠ 9 Par : Est 3SA =		Enchères ★☆☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆		

Passé en Est = Il serait envisageable de dire 1SA, mais seulement 13 H et l'arrêt à Pique est léger.

2♠ = Au moins 11 H, demande d'arrêt à Pique, sans cinq Cœurs (sinon Contre).

2SA = Au moins un arrêt à Pique.

Est prend au deuxième tour, et voit facilement huit levées, la neuvième semble dépendre de l'impasse à Trèfle. Mais pas trop vite.

Nord ayant parlé, la réussite de l'impasse Trèfle n'a pas l'air si probable.

Le déclarant commence par encaisser As-Roi-Dame de Cœur, puis de Carreau. Nord ne fournit que deux fois dans chaque couleur, défaussant à chaque fois un Trèfle.

Maintenant, le contrat est à 100% ! Est rejoue Pique, Nord prend, en encaisse deux autres, mais est obligé de rejouer Trèfle sous le Roi, se jetant dans la fourchette As-Dame du mort, bravo !

♠ AR82

♥ R98

♦ A72

♣ AD3

♠ D7

♥ AD62

♦ R4

♣ V9754

7

♠ V543

♥ V4

♦ V10963

♣ 102

Entame : ♦ Valet

Par : Nord 3SA =

Sud	Ouest	Nord	Est
—	1 ♣	X	—
1 ♥	—	1 SA	—
2 SA	—	3 SA	—
—	—		

Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆

X = Court à Trèfle, au moins 12 H, ou, comme ici, 18 H et plus, toutes distributions.

1♥ = De 0 à 7 H, quelques Cœurs.

1SA = 19-20 H, un jeu régulier, au moins un arrêt à Trèfle.

2SA = Proposition de manche avec exactement 5 H, Sud valorise ses "grosses" petites cartes.

Inutile de passer tout de suite la Dame de Carreau du mort, il est quasiment certain que le Roi soit en Ouest, pour justifier son ouverture.

L'As de Carreau, et As-Roi de Pique et Pique (la Dame tombe au deuxième tour, le 8 de Nord va s'affranchir). Est rejoue le 10 de Carreau, maintenant que le Valet de Pique a été vu dans la main d'Est, le Roi est connu avec certitude chez l'ouvreur, Nord joue un petit du mort, le Roi second tombe.

Sachant que l'impasse Cœur réussit, Nord joue Cœur vers le Roi avant d'encaisser ses neuf plis.

♠ A 1075

♥ V964

♦ 82

♣ R75

♠ R6

♥ A532

♦ RD4

♣ A864

8

♠ 8432

♥ 87

♦ AV63

♣ 1092

Entame : ♥ 4

Par : Ouest 1SA -1

Sud	Ouest	Nord	Est
	1 SA	—	—
—			

Enchères ★☆☆☆ Jeu de la carte ★☆☆☆

1SA = De 15 à 17 H avec un jeu régulier.

Nord a le choix entre les deux majeures à l'entame. Il est recommandé, surtout contre 1SA, d'entamer plutôt sous un petit honneur quatrième (Dame ou Valet), que sous un As.

Nord choisit le 4 de Cœur, Sud fournit la Dame (la plus petite des cartes équivalentes en troisième position). Est prend de l'As, fait quatre Carreaux et deux As, mais ne pourra pas faire de pli avec le Roi de Pique sauf erreur de la défense (Nord en main ne devra jamais jouer Pique, mais laisser cet honneur à son partenaire).

Moins un, seulement six levées, mais sept sur une (sympathique) entame à Pique !

Le conseil du mois

Septembre 2026

Une erreur à éviter.

Nord	
♠	7 3
♥	10 4
♦	9 7 5 4 2
♣	A D 10 3

Ouest	
♠	D V 10 9 5
♥	R V 7 5 2
♦	-
♣	8 6 5



Est	
♠	8 6 4 2
♥	D 9 6
♦	A 10 8 6
♣	9 4

Sud	
♠	A R
♥	A 8 3
♦	R D V 3
♣	R V 7 2

Tournoi par Paires

S	O	N	E
2SA	-	3SA	Fin

Ce qui s'est passé.

Sud prend du Roi l'entame de la Dame de Pique et, pensant à se prémunir contre l'As de Carreau quatrième en Est, joue le 2 de Trèfle pour le 10 et Carreau. Bon défenseur, Est fournit un petit.

Trèfle pour la Dame et Carreau, petit encore en Est, Trèfle pour l'As et Carreau, Est retient son As une dernière fois. Sud affranchit le dernier Carreau du mort mais ne peut pas l'encaisser.

Seulement dix levées, triste note en TPP !

Ce qui aurait dû se passer.

Avec sept levées entre les trois autres couleurs, Sud exploite les Carreaux pour augmenter son capital. Si la couleur est répartie 3-1 (50% des cas) ou 2-2 (40% des cas), aucun problème, onze levées. Si Ouest détient quatre Carreaux, il tient deux fois la couleur et gagne la course de vitesse, affranchissant ses Piques avant que Sud n'affranchisse son Carreau de longueur. Neuf levées, impossible de faire mieux.

Le cas « préoccupant » : Est détient quatre Carreaux, et Sud s'en prémunit en jouant la couleur du mort. Cependant, il ne faut pas négliger que ce dernier ne puisse fournir son As qu'au quatrième tour. Coupant ainsi la communication de Sud dans la couleur, ce dernier nécessite une entrée de plus au mort.

Sud a donc besoin de quatre entrées au mort (trois pour jouer vers ses honneurs, une pour tirer le dernier Carreau) et seules trois sont clairement apparentes, As, Dame et 10 de Trèfle. Mais, en cas de partage 3-2 de la couleur, le 3 du mort constituera la quatrième... à condition de conserver précieusement le 2 !

Roi de Pique, 7 de Trèfle pris du 10, Carreau pour le Valet, Valet de Trèfle pris de la Dame, Carreau pour la Dame, Roi de Trèfle pris de l'As, Carreau pour le Roi et Carreau. Le retour majeur est pris puis Sud joue le 2 de Trèfle pour le 3 et encaisse le dernier Carreau. Onze levées, toute une différence en TPP !

Principe : Pour affranchir une couleur, jouez vers les honneurs groupés, dans la mesure du possible. Pour cela, vous aurez besoin d'un certain nombre de communications, vers une main ou vers l'autre. Si elles ne sont pas en nombre suffisant, il existe parfois un moyen astucieux d'en créer une supplémentaire.



La boutique :

<http://www.bridgeplus.com>

♠ AD 10 9 7 ♥ 8 ♦ A 5 4 ♣ RD 7 2 ♠ 6 4 2 ♥ 9 5 3 ♦ D 10 9 7 ♣ 9 5 3 ♠ 8 5 ♥ ARD 10 6 ♦ RV 8 2 ♣ 10 4 ♠ RV 3 ♥ V 7 4 2 ♦ 6 3 ♣ AV 8 6		Sud Ovest Nord Est				Sud Ovest Nord Est			
Entame : ♥ A Nord 4 ♠ +1		1 ♠ 2 ♥				1 ♠ 2 ♥			
		2 SA — 4 ♠ —				X — 3 ♣ —			
		— —				3 ♠ — 4 ♠ —			
		Enchères ★☆☆				Jeu de la carte ★☆☆			

2♥ = 11-17 HL, au moins cinq belles ou six cartes.

2SA = Fitté, 11-15 DH après intervention, si vous jouez cette enchère, sinon commencez par un Spoutnik généralisé. 10 H et un doubleton font 11 DH, trop fort pour un simple soutien à 2♠.

Nord coupe le deuxième Cœur, et ne doit pas se précipiter sur les atouts, en effet, même si le contrat n'est pas en danger, il doit couper son troisième Carreau.

As de Carreau et Carreau, la défense prend et rejoue atout, Nord prend en main, joue son troisième Carreau qu'il coupe, et seulement maintenant, peut faire tomber le reste des atouts, il fera onze levées.

Mais seulement dix s'il a commencé par (au moins) deux tours d'atout, la défense en donnant un troisième, en main à Carreau, toute une différence en tournoi par paires où faire son contrat ne suffit pas pour marquer un bon coup.

♠ R 10 9 8 ♥ V 6 5 2 ♦ V 7 ♣ V 8 3 ♠ V 5 ♥ A 9 4 3 ♦ 10 8 4 ♣ D 9 6 4 ♠ A 6 4 3 2 ♥ 7 ♦ ARD 6 5 ♣ R 2 ♠ D 7 ♥ RD 10 8 ♦ 9 3 2 ♣ A 10 7 5		Sud Ovest Nord Est			
Entame : ♥ Roi Par : Est 3 ♦ +2		1 ♠			
		— 1 SA — 2 ♦			
		— 2 ♠ — 3 ♦			
		— — —			
		Enchères ★★☆☆			
		Jeu de la carte ★★☆☆			

1SA = 6-10 H sans trois cartes à Piques, pas forcément un jeu régulier.

2♠ = Préférence, Ovest préfère jouer en 5-2 qu'en 4-3.

3♦ = Proposition de manche, 16-17 H au moins cinq Carreaux.

L'As de Cœur, et Est ne se précipite pas sur les atouts, mais affranchit les Piques.

As de Pique et Pique, Sud prend rejoue atout, Est prend en main, joue Pique coupé, Cœur coupé, Pique coupé (le dernier est affranchi), et plutôt que de couper encore un Cœur de sa main longue, affranchit d'abord un Trèfle.

La défense prend et rejoue Cœur, Est coupe, fait tomber les atouts, encaisse le Pique affranchi puis le Trèfle, onze levées.

Atout Pique, neuf levées pour un maigre* 140.

*Maigre comparé aux 150 points que rapportent onze levées à l'atout Carreau !

♠ AR742 ♥ 94 ♦ R108 ♣ RV6 ♠ 865 ♥ AR10 ♦ AV4 ♣ A1082 ♠ V103 ♥ V853 ♦ 76 ♣ D954 ♠ D9 ♥ D762 ♦ D9532 ♣ 73 11		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td>—</td><td>1 ♠</td><td>X</td><td>—</td></tr><tr><td>2 ♥</td><td>—</td><td>—</td><td>2 ♠</td></tr><tr><td>3 ♦</td><td>—</td><td>—</td><td>—</td></tr></table>				Sud	Ouest	Nord	Est	—	1 ♠	X	—	2 ♥	—	—	2 ♠	3 ♦	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est																		
—	1 ♠	X	—																		
2 ♥	—	—	2 ♠																		
3 ♦	—	—	—																		
Entame : ♠ As Par : Sud 3 ♦ =		Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆																			

X = Court à Pique, au moins 12 H, la force de la main compense la distribution très plate.

2♥ = 0-7 H avec quelques Cœurs. 2♠ = Pour se battre, profitant de la vulnérabilité.

3♦ = Au moins cinq Carreau et exactement quatre Cœurs (avec cinq Cœurs, Sud les répète).

Sans distributions particulières, le camp Est-Ouest ne surenchérit pas.

Sud coupe le troisième tour de Pique, joue Carreau pour le Valet (qui fait la levée), et l'As de Carreau. Le Roi ne tombe pas, mais le déclarant profite du dernier atout du mort pour couper un Cœur, qu'Ouest coupe ou non le troisième avec son atout maître n'y change rien, neuf levées.

Atout Cœur, huit levées pour également 110 points.

Atout Pique, seulement huit levées pour Est, voire neuf si Nord tire son As de Carreau.

Au palier de 3 (contré par Nord), cela ne fait que 100 points pour Nord-Sud, mais difficile pour le camp Est-Ouest de surenchérit avec des mains trop plates.

♠ R643 ♥ AR9 ♦ AR5 ♣ V65 ♠ DV109 ♥ DV3 ♦ DV3 ♣ RD10 ♠ A ♥ 8654 ♦ 972 ♣ A8432 ♠ 8752 ♥ 1072 ♦ 10864 ♣ 97 12		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td></td><td>1 ♣</td><td>X</td><td>1 ♥</td></tr><tr><td>—</td><td>1 ♠</td><td>—</td><td>2 ♣</td></tr><tr><td>—</td><td>3 SA</td><td>—</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td></td><td></td><td></td></tr></table>	Sud	Ouest	Nord	Est		1 ♣	X	1 ♥	—	1 ♠	—	2 ♣	—	3 SA	—	—	—			
Sud	Ouest	Nord	Est																			
	1 ♣	X	1 ♥																			
—	1 ♠	—	2 ♣																			
—	3 SA	—	—																			
—																						
Entame : ♠ Dame Par : Ouest 3SA =	Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆																					

X = Court à Trèfle, un support pour les autres couleurs. 14 H compensent la distribution plate.

1 ♠ = Annoncez en priorité votre majeure, vous annoncerez votre force plus tard.

2 ♣ = Au moins quatre Trèfles.

3SA = 18-19 H avec au moins un arrêt à Carreau.

Ouest doit affranchir les Trèfles pour gagner son contrat, mais la seule remontée au mort part dès l'entame. Comment faire ?

Il faut garder l'As de Trèfle comme remontée pour le moment où les Trèfles seront affranchis, pour cela, le déclarant fait un coup à blanc en jouant petit Trèfle des deux mains. Nord rejoue Pique, pris du Roi, et deuxième coup à blanc à Trèfle.

La défense prend et fait deux levées de Pique, et quand Ouest reprendra la main, il pourra jouer Trèfle pour l'As et encaisser les deux petits Trèfles affranchis. Juste fait.

♠ 854 ♥ D752 ♦ RD108 ♣ A3 ♠ R9 ♥ A864 ♦ 96 ♣ 109752 ♠ 732 ♥ RV103 ♦ V52 ♣ RD4 ♠ ADV106 ♥ 9 ♦ A743 ♣ V86 13 Entame : ♠ 5 Par : Sud 2♠ -1		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="2"></td><td>—</td><td>—</td></tr><tr><td>1 ♠</td><td>—</td><td>1 SA</td><td>—</td></tr><tr><td>2 ♦</td><td>—</td><td>2 ♠</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td></td><td></td></tr></table> Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆	Sud	Ouest	Nord	Est			—	—	1 ♠	—	1 SA	—	2 ♦	—	2 ♠	—	—	—		
Sud	Ouest	Nord	Est																			
		—	—																			
1 ♠	—	1 SA	—																			
2 ♦	—	2 ♠	—																			
—	—																					

1SA = "Poubelle", de 6 à 11 H après Passe, pas forcément un jeu régulier.

2♦ = Bicolore économique, de 12 à 19 HL.

2♠ = Préférence, avec deux cartes à Pique.

Avant d'entamer le Roi de Carreau, Ouest se rappelle que Sud en a annoncé quatre. Le mort ayant fait une préférence à Pique, il ne sera pas très long à Carreau.

Le déclarant va faire un plan de jeu de coupe de la main courte avec ses Carreaux perdants.

La parade ? Ouest entame atout, et quand il reprend la main à Carreau, rejoue un deuxième tour d'atout.

Privé de la moindre coupe, Sud ne pourra pas faire plus de sept levées.

♠ 10 ♥ 10972 ♦ DV76 ♣ V1085 RV963 ♥ 865 ♦ 92 ♣ 932 14 ♠ AD85 ♥ D43 ♦ AR ♣ ARD6 ♠ 742 ♥ ARV ♦ 108543 ♣ 74	Sud Ouest Nord Est 2 ♦ — 2 ♥ — 2 SA — 3 ♥ — 3 ♠ — 3 SA — 4 ♠ — — —	Sud Ouest Nord Est 2 ♦ — 2 ♥ — 2 SA — 3 ♥ — 3 ♠ — 4 ♠ — —
Entame : ♥ A Est 4 ♠ =	Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆	

2 ♦ = Forcing de manche.

2 ♥ = Pas d'As, pas 8 H, pas deux Rois.

2SA = A partir de 24 H et plus.

3 ♥ = Texas Pique.

3 ♠ = Obligatoire ou fitté, selon votre système.

Sur l'entame de l'As de Cœur, avec trois petits au mort, Nord applique un signal d'appel refus.

Avec quatre cartes sans la Dame, il fournit le 2, refusant la couleur.

Sud rejoue une mineure (ou atout), et le déclarant perdra encore deux autres Cœurs, n'ayant pas de défausse possible.

Dix levées, mais onze si Sud continue les Cœurs ou si Nord a défaussé un Trèfle.




RÉVEILLON
Versailles
 Avec Guillaume Aussudre


 Réservez ici

Hôtel Le Louis 4*

Du 28 décembre au 2 ou au 4 janvier

A partir de **1175 €**

Bridge inclus

Demi-pension boissons incluses

Visite des appartements du roi

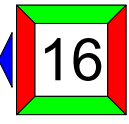
hôtel de charme

cyrille@bridgeplus.com - 02.41.37.04.74

♠ RDV 107
 ♥ AR3
 ♦ 95
 ♣ 962

♠ A85
 ♥ 95
 ♦ AD106
 ♣ R743

♠ 632
 ♥ DV108
 ♦ 8432
 ♣ AV



♠ 94
 ♥ 7642
 ♦ RV7
 ♣ D1085

♠ 94
 ♥ 7642
 ♦ RV7
 ♣ D1085

Entame : ♥ As

Par : Ouest 2♦ +1

Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆

Sud	Ouest	Nord	Est
	1 ♦	1 ♠	X
—	1 SA	—	2 ♦
—	—	—	—

- 1♠ = De 8 à 17 H avec au moins cinq cartes.
- X = Spoutnik, au moins quatre Cœurs, au moins 8 HL.
- 1SA = 12-14 H avec un jeu régulier sans quatre Cœurs, arrêt Pique facultatif.
- 2♦ = Ouest a au moins quatre Carreaux (il n'a pas soutenu les Cœurs), préférez jouer dans la couleur ou vous êtes fittés avec une main faible, plutôt qu'à Sans-Atout.

Nord entame l'As de Cœur et rejoue le Roi de Pique.

Ouest prend, monte au mort avec l'As de Trèfle et joue Carreau, mais vers quel honneur ?

Pour tenter de ne pas en perdre, il passe le 10, faisant la double impasse. Celui-ci fait la levée, Ouest rejoue Cœur pour créer deux défausses. Nord prend encaisse deux Piques et sort à Trèfle, Ouest prend du Roi, joue Trèfle coupé, défausse le dernier Trèfle sur la Dame de Cœur du mort avant de refaire l'impasse à Carreau, plus un. Mais seulement six levées à Sans-Atout !

♠ DV 109 ♥ A 532 ♦ A 106 ♣ A 7 ♠ 82 ♥ RV 107 ♦ 954 ♣ 10843 ♠ AR 74 ♥ 6 ♦ RDV 83 ♣ 962 ♠ 653 ♥ D984 ♦ 72 ♣ RDV 5 17		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="2"></td><td>—</td><td>1 ♦</td></tr><tr><td>—</td><td>1 ♥</td><td>—</td><td>1 ♠</td></tr><tr><td>—</td><td>2 ♣</td><td>—</td><td>2 ♦</td></tr><tr><td>—</td><td>3 ♠</td><td>—</td><td>4 ♦</td></tr><tr><td>—</td><td>4 SA</td><td>—</td><td>5 ♥</td></tr><tr><td>—</td><td>5 SA</td><td>—</td><td>7 ♠</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td>—</td><td></td></tr></table>				Sud	Ouest	Nord	Est			—	1 ♦	—	1 ♥	—	1 ♠	—	2 ♣	—	2 ♦	—	3 ♠	—	4 ♦	—	4 SA	—	5 ♥	—	5 SA	—	7 ♠	—	—	—	
Sud	Ouest	Nord	Est																																		
		—	1 ♦																																		
—	1 ♥	—	1 ♠																																		
—	2 ♣	—	2 ♦																																		
—	3 ♠	—	4 ♦																																		
—	4 SA	—	5 ♥																																		
—	5 SA	—	7 ♠																																		
—	—	—																																			
Entame : ♣ Roi Par : Est 7 ♠ =		Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆																																			

2 ♣ = Trop fort pour un soutien immédiat des Piques, Ouest fait une quatrième couleur forcing.

3 ♠ = Au moins 16 DH, espoir de chelem.

4 ♦ = Contrôle sans contrôle Trèfle, avec une main intéressante.

4SA = Blackwood, avec le contrôle à Trèfle.

5 ♥ = Deux clés sans la Dame d'atout.

5SA = Blackwood aux Rois, Est n'a pas limité sa main.

7 ♠ = Connaissant les cinq clés et la Dame d'atout dans son camp, Est compte quatre Piques, cinq Carreaux, deux As, et deux coupes à Cœur, treize levées.

As de Trèfle, As de Cœur, Cœur coupé (maître), Pique pour la Dame, Cœur coupé (maître), retrait des atouts restants, puis défilé des Carreaux pour treize levées.

Bravo si vous avez appelé et réalisé le grand chelem !

♠ D3 ♥ DV10 ♦ 109643 ♣ D96 ♠ 9 ♥ A986 ♦ V7 ♣ V85432 18 ♠ 1065 ♥ R54 ♦ R52 ♣ AR107 ♠ ARV8742 ♥ 732 ♦ AD8 ♣ —		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="3"></td><td>1 ♣</td></tr><tr><td>X</td><td>1 ♦</td><td>1 ♥</td><td>—</td></tr><tr><td>4 ♠</td><td>—</td><td>—</td><td>—</td></tr></table>	Sud	Ouest	Nord	Est				1 ♣	X	1 ♦	1 ♥	—	4 ♠	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est															
			1 ♣															
X	1 ♦	1 ♥	—															
4 ♠	—	—	—															
Entame : ♥ Dame Par : Sud 4 ♠ +1	Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆																	

X = Avec l'équivalent d'une ouverture de 2♣, Sud est trop fort pour intervenir à 1♠.

1♥ = Quelques Cœurs, un peu de jeu.

4♠ = Nord n'a pas une main nulle, demandons la manche.

Le déclarant prend de l'As de Cœur du mort, et pourrait envisager de faire deux impasses, Pique ou Carreau. Par manque d'entrée au mort, il ne peut en faire qu'une. Comment choisir ?

Sans tenter l'impasse à Pique, il reste toujours une chance de trouver la Dame second placée, c'est pourquoi Sud part du Valet de Carreau du mort, Est couvre (honneur sur honneur), As puis Dame de Carreau et Carreau coupé.

Quand il rentrera en main Sud pourra tirer As-Roi de Pique, la Dame étant seconde en Ouest, onze levées... contre neuf s'il avait tenté l'impasse Pique à la deuxième levée.

♠ RDV98543 ♥ V5 ♦ — ♣ V53 ♠ — ♥ 73 ♦ A1086532 ♣ 8642 ♠ A762 ♥ A1062 ♦ RDV ♣ A7 19 ♠ 10 ♥ RD984 ♦ 974 ♣ RD109		Sud Ouest Nord Est
Entame : ♠ Roi Par : Ouest 5♦ +1		— — 4 ♠ X — 5 ♦ — — — Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆

4♠ = Barrage avec huit cartes.

X = D'appel, optionnel, au moins 15 H et un jeu plutôt plat.

5♦ = Avec un jeu irrégulier, il faut répondre au Contre et annoncer sa couleur longue.

Ouest prend l'entame de l'As de Pique du mort (défausse d'un Cœur de sa main). Le déclarant ne doit pas se précipiter sur les atouts car il doit couper deux Trèfles.

Il joue As de Trèfle et Trèfle, Sud prend et rejoue atout, le Valet du mort, Pique coupé (pour rentrer en main), Trèfle coupé, Pique coupé, et dernier Trèfle coupé.

Mais Ouest coupe encore un Pique pour rentrer en main et purge les atouts. Douze levées.

♠ AD1086 ♥ 5 ♦ RV73 ♣ DV2 ♠ RV9 ♥ 9763 ♦ 1086 ♣ 1084 ♠ 72 ♥ RDV8 ♦ 9542 ♣ 973 20 ♠ 543 ♥ A1042 ♦ AD ♣ AR65		Sud Ouest Nord Est
Entame : ♥ Roi Par : Nord 6♠ +1		— 1 ♠ — 2 ♣ — 2 ♦ — 3 ♠ — 4 ♦ — 4 SA — 5 ♦ — 5 ♥ — 6 ♦ — 6 ♠ — — — Enchères ★★★ Jeu de la carte ★★★

2♣ suivi de 3♠ = Fit différé, au moins 16 DH.

4♦ = Contrôle, sans contrôle par un honneur dans la (supposée) longue du partenaire, avec une main non minimum.

4SA = Blackwood.

5♦ = Une clé.

5♥ = Demande de la Dame d'atout. Sud ne demande pas le chelem s'il manque une clé et la Dame de Pique.

6♦ = Je l'ai, avec le Roi de Carreau.

Aucun souci dans les couleurs annexes mais il manque Roi-Valet d'atout. Si au moins un est placé, le déclarant gagne son contrat.

Le meilleur maniement est de jouer Pique pour le 10 d'abord, réalisant, comme ici, treize levées avec les deux honneurs placés. S'il commence par jouer Pique vers le Roi, Nord ne fera que douze levées, pour une moins bonne note en tournoi par paires, où chaque levée compte.

♠ R94

♥ 42

♦ 92

♣ ARD854

♠ 8762

♥ RV1063

♦ RV4

♣ 3

21

♠ DV10

♥ D87

♦ AD1065

♣ 97

Entame : ♣ As

Par : Ouest 3♥ =

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♣	1♦
—	1♥	2♣	2♥
3♣	3♥	—	—
—			

Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆

- 1♦ = De 8 à 17 H, au moins cinq cartes.
Passe en Sud = Si vous ne jouez pas la collante, vous pouvez contrer d'appel.
1♥ = Au moins 8 H, cinq cartes ou quatre belles.
2♣ = Six cartes, pas nécessairement un jeu fort.
2♥ = Trois cartes, de 8 à 12 H. Est agit comme si Ouest avait cinq cartes dans la couleur.
3♣ = Compétitif, en vertu du fit dixième malgré la main plate.
3♥ = Compétitif en raison du singleton à Trèfle.

Ouest coupe le deuxième Trèfle, fait tomber l'As de Cœur, enlève les atouts et perd deux Piques, neuf levées faciles, bien enchéri, 140 points pour Est-Ouest.
Atout Trèfle, neuf levées également, surenchérir à 4♣ ne serait couronné d'un bon coup (moins un pour 100 points) que si Est-Ouest ne content pas (sinon 200 points pour Nord-Sud).

♠ A853

♥ V43

♦ ADV8

♣ R10

♠ V97

♥ ARD865

♦ 6

♣ 532

22

♠ 10

♥ 92

♦ 109732

♣ DV974

Entame : ♥ Roi

Par : Sud 4♠ =

Sud	Ouest	Nord	Est
			—
1♠	2♥	3♥	—
4♠	—	—	—

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★

- 2♥ = Cinq belles ou six cartes, 11-17 HL.
3♥ = Au moins 13 DH, au moins quatre atouts, forcing de manche.
4♠ = Ouverture minimum.

Ouest entame le Roi de Cœur (pour annoncer un singleton annexe), et à la vue du mort, voit que son partenaire ne prendra pas la main, jouer le singleton est inutile.
Il encaisse un deuxième Cœur, tout le monde fournit. Faire encore un pli en mineure est très peu probable, mais une promotion d'atout est envisageable.
Ouest rejoue un troisième Cœur, mais pas la Dame, un petit, pour convaincre son partenaire de couper. Le 10 de Pique est surcoupé par la Dame de Sud, mais le mal est fait, Ouest a un Pique promu et fera une levée. Dix levées grâce à ce flanc diabolique contre onze sur toute autre défense.

♠ V53 ♥ RV93 ♦ D872 ♣ 74 ♠ R842 ♥ 102 ♦ 10963 ♣ ARD ♠ 10976 ♥ A5 ♦ AV4 ♣ 8632 ♠ AD ♥ D8764 ♦ R5 ♣ V1095		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td>1 ♥</td><td>X</td><td>3 ♥</td><td>3 ♠</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td>—</td><td></td></tr></table>				Sud	Ouest	Nord	Est	1 ♥	X	3 ♥	3 ♠	—	—	—	
Sud	Ouest	Nord	Est														
1 ♥	X	3 ♥	3 ♠														
—	—	—															
Entame : ♥ 4 Par : Est 3 ♠ =		Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆															

X = Court à Cœur, un support pour les autres couleurs, au moins 12 H.

3♥ = Barrage, 8-10 DH avec quatre atouts, un jeu pas trop plat.

3♠ = Sans le barrage, Est aurait dit 2♠ (8-10 H), il peut se permettre d'aller un palier plus haut.

L'As de Cœur, Pique pour le Roi qui fait la levée et Pique, Sud prend, la défense encaisse un Cœur et rejoue une mineure.

Le déclarant pour ne perdre qu'un pli de Carreau, fait la double impasse. Il monte au mort à Trèfle (si besoin) et joue le 10 de Carreau, Sud prend du Roi et rejoue Trèfle dans un souci de neutralité. Est rejoue alors Carreau vers le Valet qui fait la levée, Juste fait.

Atout Cœur, huit levées pour Sud, 100 pour Est-Ouest, bonne surenchère d'Est !

♠ R9 ♥ 874 ♦ RD8543 ♣ A4 ♠ 762 ♥ V2 ♦ V109 ♣ 108763 ♠ DV104 ♥ ARD93 ♦ 62 ♣ RV ♠ A853 ♥ 1065 ♦ A7 ♣ D952		24			
Entame : ♥ A Nord 3 ♦ +1					
		Sud Ouest Nord Est — 1 ♦ 1 ♥ X — 2 ♦ — 3 ♦ — — —		Sud Ouest Nord Est — 1 ♦ 1 ♥ 1 ♠ — 2 ♦ — 3 ♦ — — —	
		Enchères ★ ☆ ☆ Jeu de la carte ★ ★ ★			

X = Quatre cartes à Pique si vous jouez la collante, sinon 1♠.

2♦ = Le plus souvent six cartes, ou cinq avec quatre Cœurs et un singleton noir, première zone.

3♦ = 9-10 H, un fit à Carreau.

Est fait trois Cœurs et rejoue la Dame de Pique. Nord prend en main (pour ne pas couper la communication ultérieure avec le mort) et tire trois tours d'atout (ils sont répartis 3-2, ouf le contrat n'est pas en danger). Tournoi par paires oblige, il faudrait éviter de concéder encore un Trèfle. C'est possible à condition qu'Est ait le Roi de Trèfle, mais également les deux honneurs manquants à Pique (Valet-10).

Nord encaisse l'As de Trèfle pour savoir quoi défausser au mort plus tard (coup de "Vienne"), et défile tous les atouts. Est défausse quatre fois : deux Cœurs, un Pique, et sur le dernier Carreau, il est squeezé : S'il jette un Trèfle, Nord garde la Dame du mort, s'il jette un deuxième Pique, Nord garde le 8 du mort qui sera affranchi. Plus un.

♠ RD96
 ♥ R10
 ♦ AV102
 ♣ RV8

♠ 87
 ♥ AD
 ♦ 98765
 ♣ 10964



♠ 52
 ♥ V98743
 ♦ RD4
 ♣ 72

♠ AV1043
 ♥ 652
 ♦ 3
 ♣ AD53

Entame : ♠ 8

Par : Ouest 2 ♥ =

Sud	Ouest	Nord	Est
		—	—
1 ♠	1 SA	—	2 ♦
—	2 ♥	—	—
—			

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆

1 ♠ = En troisième position, il est possible d'ouvrir à partir de 8 H, à condition d'avoir une belle couleur. Il s'agit d'une intervention anticipée.

1 SA = De 16 à 18 H, un jeu régulier, et au moins un arrêt à Pique.

2 ♦ = Texas Cœur.

Nord entame Pique pour l'As de Sud, qui ne doit pas en rejouer trop vite.

Au contraire, l'ouvreur joue son singleton à Carreau, le déclarant prend et commence à enlever les atouts.

Nord prend de la Dame et rejoue Carreau, coupé par Sud qui fera encore l'As de Trèfle et Nord un deuxième atout. Juste fait, mais neuf levées si la défense "oublie" de réaliser une coupe.








RÉVEILLON

Galzbourg

Avec Christine Koeck


 Réservez ici

Hôtel St Virgil 4*

Du 28 décembre au 4 janvier

1695 €

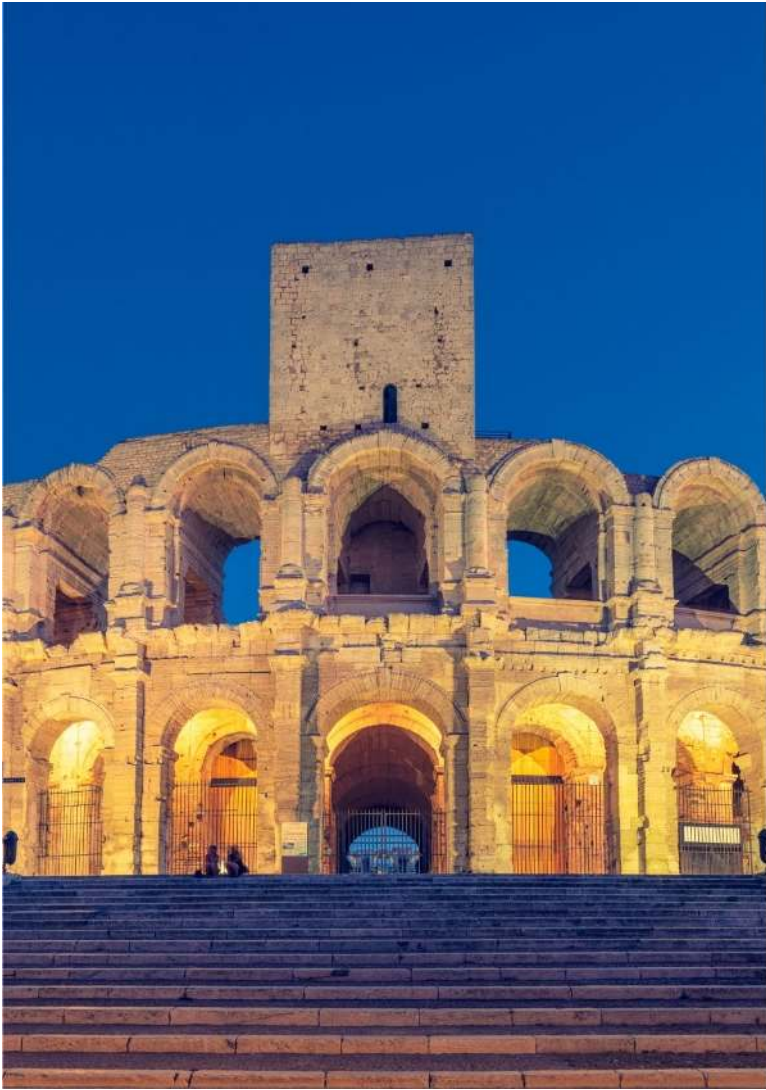
Bridge inclus

Demi-pension avec boisson

Culture et patrimoine au programme

Magique et féerique

cyrille@bridgeplus.com - 02.41.37.04.74





RÉVEILLON



Arles

Avec Corinne Cametti-Faivre



Réservez ici

Hôtel Mercure Atrium 4*

Du 28 décembre au 3 janvier

A partir de **1075 €**

Bridge inclus

Demi-pension boissons incluses

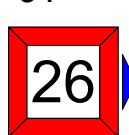
Soirée du réveillon festive et spectaculaire

Le charme provençal

cyrille@bridgeplus.com - 02.41.37.04.74

♠ V65
♥ 54
♦ AR8632
♣ 97

♠ D982
♥ 8632
♦ 109
♣ V106



♠ A743
♥ AR
♦ V7
♣ A8543

♠ R10
♥ DV1097
♦ D54
♣ RD2

Entame : ♥ 6

Par : Sud 3SA =

Sud	Ouest	Nord	Est
			1 ♥
1 SA	—	3 SA	—
—	—		
Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆			

1SA = 16-18 H, régulier, au moins un arrêt à Cœur.
 3SA = Seulement 8 H mais une couleur sixième, de plus, Sud a promis au moins 16 H.

Sud doit affranchir les Carreaux pour réaliser neuf levées. Pour cela, il faut les trouver répartis 3-2, mais ce n'est pas tout. Le déclarant n'a pas de communication avec le mort en dehors des Carreaux. La solution ? Sud joue un petit Carreau des deux mains, réalisant un coup à blanc. Lorsqu'il reprend la main, il joue Carreau pour l'As, le Roi, et est au mort au bon moment pour encaisser les trois Carreaux restants affranchis.

♠ AR 10 ♥ 52 ♦ DV 10765 ♣ R9 ♠ D73 ♥ AR 1098 ♦ 32 ♣ D54 ♠ V65 ♥ DV7 ♦ R94 ♣ AV62 ♠ 9842 ♥ 643 ♦ A8 ♣ 10873 27		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td>—</td><td>1 ♦</td><td>1 ♥</td><td>3 SA</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td>—</td><td>—</td></tr></table>	Sud	Ouest	Nord	Est	—	1 ♦	1 ♥	3 SA	—	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est											
—	1 ♦	1 ♥	3 SA											
—	—	—	—											
Entame : ♥ 3 Par : Est 3SA -1	Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆													

1 ♥ = De 8 à 17 H, au moins cinq cartes à Cœur.

3SA = Un jeu régulier, de 12 à 15 H, avec au moins un arrêt à Cœur, sans quatre Piques.

Sud entame le 3 de Cœur, en pair-impair dans la couleur de son partenaire. Celui-ci prend du Roi et voit que les Cœurs peuvent s'affranchir en une fois si son partenaire en possède bien trois.

Mais s'il joue As de Cœur et Cœur, lorsque Sud prendra la main avec l'As de Carreau, il n'aura plus de Cœur à rejouer, et Nord n'a plus de reprise de main.

La solution ? Un coup à blanc en défense, Nord rejoue un petit Cœur à la deuxième levée. Est prend et affranchit les Carreaux, mais ne peut éviter de perdre cinq levées. Moins un.

♠ DV10983 ♥ 32 ♦ A93 ♣ 42 ♠ A72 ♥ 75 ♦ DV542 ♣ V98 ♠ R654 ♥ ADV984 ♦ 87 ♣ 3 ♠ — ♥ R106 ♦ R106 ♣ ARD10765 28		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td></td><td>2 ♠</td><td>—</td><td>4 ♠</td></tr><tr><td>5 ♣</td><td>—</td><td>—</td><td>5 ♠</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td>X</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td></td><td></td></tr></table>				Sud	Ouest	Nord	Est		2 ♠	—	4 ♠	5 ♣	—	—	5 ♠	—	—	X	—	—	—		
Sud	Ouest	Nord	Est																						
	2 ♠	—	4 ♠																						
5 ♣	—	—	5 ♠																						
—	—	X	—																						
—	—																								
Entame : ♣ 8 Par : Ouest 5 ♠ x -2		Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆																							

2♠ = Six cartes, barrage.

4♠ = Prolongation du barrage avec un fit dixième.

5♣ = Le contrat que Sud veut jouer avec cette belle couleur sixième.

5♠ = Peu de levées de défense et une longue à Cœur plus utile à l'atout Pique.

X = Les adversaires ne devraient pas gagner.

Sud encaisse un Trèfle à l'entame, affranchit un Carreau et la défense fait en plus un Cœur et l'As de Pique.

Moins deux, 300 points pour Nord-Sud, excellent sacrifice car Sud faisait onze levées à 5♣ (600 points).

♠ V5

♥ 76

♦ AD10865

♣ RD2

♠ 432

♥ RD1085

♦ 92

♣ V104

29

♠ 10987

♥ AV42

♦ 73

♣ 986

♠ ARD6

♥ 93

♦ RV4

♣ A753

Entame : ♥ As

Par : Nord 5♦ =

Sud

Ouest

Nord

Est

1♠

—

2♦

—

3♣

—

3♦

—

4♦

—

5♣

—

5♦

—

—

—

Enchères

★★★

Jeu de la carte

★★★

3♣ = Force à Trèfle avec un problème à Cœur pour jouer 3SA, sans cinq Piques (sinon 2♥).

3♦ = Pas d'arrêt à Cœur ni trois Piques.

4♦ = Espoir de chelem, si jamais Nord a un singleton à Cœur.

5♣ = Contrôle Trèfle sans contrôle majeur.

5♦ = Arrêtons-nous là.

Est "écoute" la séquence d'enchères et entame l'As de Cœur et en rejoue, réalisant deux levées dans la couleur. Sur toute autre entame, Nord fait treize levées, défaussant les Cœurs sur les Piques du mort.

A Sans-Atout, le déclarant perd les cinq premiers Cœurs sauf erreur de la défense.

♠ AR6

♥ 1032

♦ AR97

♣ RV6

♠ D2

♥ AV754

♦ D1063

♣ A3

30

♠ V1083

♥ D8

♦ V84

♣ 9852

♠ 9754

♥ R96

♦ 52

♣ D1074

Entame : ♥ 5

Par : Sud 2SA =

Sud

Ouest

Nord

Est

—

1♥

X

—

1♠

—

2♥

—

2SA

—

—

—

Enchères

★★★

Jeu de la carte

★★★

X = Au moins 12 H, court à Cœur, ou 18 H et plus toutes distributions comme ici.

1♠ = De 0 à 7 H, quelques Piques.

2♥ = Au moins 18 H sans enchère naturelle possible.

2SA = 4-5 H, au moins un arrêt à Cœur, sans cinq cartes à Pique.

Sud prend du Roi de Cœur, et affranchit les Trèfles, certes, il va perdre des Cœurs, mais à Sans-Atout, il faut affranchir des levées le plus rapidement possible.

Ouest prend au deuxième tour, et encaisse quatre plis de Cœur, cela n'est pas suffisant pour faire chuter Sud, qui fera huit levées (deux Piques, un Cœur, deux Carreaux et trois Trèfles). Bien enchéri.

♠ RD75

♥ 42

♦ R764

♣ R104

Entame : ♠ Valet

Par : Est 5♣ =

♠ 432

♥ RV1076

♦ 10832

♣ 9

31

♠ A6

♥ 98

♦ AD5

♣ ADV853

♠ V1098

♥ AD53

♦ V9

♣ 762

Sud

Ouest

Nord

Est

—

—

—

1♣

—

1♠

—

3♣

—

3♦

—

3♥

—

5♣

—

—

—

—

—

—

Enchères

★★★

Jeu de la carte

★★★

3♣ = 15-17 H avec six cartes à Trèfle.
3♦ = Force à Carreau, à la recherche de 3SA ou du fit 5-3 à Pique.
3♥ = Demande d'arrêt à Cœur pour jouer 3SA sans trois Piques.
5♣ = Jouons la manche en mineure puisque 3SA est impossible.

Sud "écoute" la séquence d'enchères, et comprend que ses adversaires ne possèdent pas d'arrêt à Cœur, il entame l'As de Cœur, même sans le Roi, et la défense encaisse deux plis dans la couleur. Mais sur une autre entame, plus un, le déclarant défaussant un de ses Cœurs sur un Pique du mort. Pour les adeptes du Sans-Atout, seulement huit levées sur entame Cœur, sauf si la défense bloque la couleur.

♠ V9653

♥ 52

♦ R63

♣ D42

Entame : ♥ Dame

Par : Nord 3♠ =

♠ AR10

♥ AR73

♦ 84

♣ 7653

32

♠ D

♥ DV10984

♦ V107

♣ V98

♠ 8742

♥ 6

♦ AD952

♣ AR10

Sud

Ouest

Nord

Est

1♣

—

1♥

X

2♥

2♠

3♥

3♠

—

—

—

Enchères

★★★

Jeu de la carte

★★★

X = Au moins 12 H, quatre Piques et au moins quatre Carreaux.
2♠ = Un peu de jeu, un peu de Piques.
3♥ = Compétitif en vertu du fit dixième (barrer jusqu'au palier de 4 avec cette vulnérabilité et peu de points utiles serait exagéré).
3♠ = Compétitif en vertu du singleton à Cœur.

Nord prend le retour d'Est du mort et joue atout. Si Ouest, distrait, plonge du Roi, il écrase la Dame de son partenaire et offre dix levées au déclarant. Sinon, seulement neuf levées pour Nord, 140 points.

Atout Cœur, seulement huit levées pour Est (entame As de Trèfle, Nord appelle avec la Dame, la défense encaisse trois Trèfles et deux Carreaux).

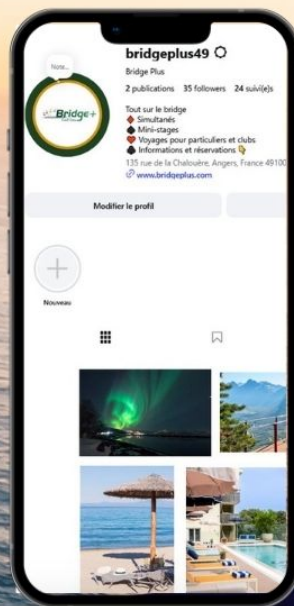
♠ DV106 ♥ D42 ♦ 84 ♣ AV53 Entame : ♣ As Par : NS 5 ♦ = ♠ AR853 ♥ V7 ♦ RD96 ♣ 92 33 ♠ 742 ♥ 10653 ♦ 10 ♣ RD874 ♠ 9 ♥ AR98 ♦ AV7532 ♣ 106		Sud Ouest Nord Est 1 ♠ — 2 ♦ — 3 ♦ — 3 ♥ — 4 ♦ — 5 ♦ — — —
♠ 8 ♥ AV976 ♦ A105 ♣ RV32 Entame : ♠ As Par : EO 4 ♥ +1 ♠ ARD76 ♥ 84 ♦ RV64 ♣ 74 34 ♠ V954 ♥ RD2 ♦ 97 ♣ AD86 ♠ 1032 ♥ 1053 ♦ D832 ♣ 1095		Sud Ouest Nord Est 1 ♣ — — 1 ♥ 1 ♠ — — X — 2 ♥ — 4 ♥ — — — — — —
♠ 1083 ♥ D9542 ♦ 7 ♣ V1086 Entame : ♥ As Par : NS 6 ♠ = ♠ A9542 ♥ 1063 ♦ R10 ♣ ARD 35 ♠ 6 ♥ ARV7 ♦ 98652 ♣ 743 ♠ RDV7 ♥ 8 ♦ ADV43 ♣ 952		Sud Ouest Nord Est 1 ♦ — 1 ♠ — 2 ♠ — 2 SA — 4 ♥ — 4 SA — 5 ♠ — 6 ♠ — — — — —
♠ R76 ♥ RDV8 ♦ A4 ♣ V982 Entame : ♠ Dame Par : EO 2 ♦ = ♠ A952 ♥ A1043 ♦ R95 ♣ RD 36 ♠ 108 ♥ 765 ♦ DV10762 ♣ A6 ♠ DV43 ♥ 92 ♦ 83 ♣ 107543		Sud Ouest Nord Est 1 ♣ X 1 ♦ — 1 ♥ — 2 ♦ — — — —

♠ A963 ♥ R1085 ♦ 4 ♣ DV72 ♠ 108752 ♥ 3 ♦ D9832 ♣ 106 37 ♠ R ♥ AD9642 ♦ 1076 ♣ AR8 ♠ DV4 ♥ V7 ♦ ARV5 ♣ 9543 Entame : ♦ As Par : EO 6♥ =		Sud	Ouest	Nord	Est
				—	1♥
		X	4♦	—	4SA
		—	5♥	—	6♥
♠ 7632 ♥ D1084 ♦ 932 ♣ RD ♠ R9 ♥ AR65 ♦ V7 ♣ AV543 38 ♠ DV1054 ♥ V72 ♦ A4 ♣ 1086 ♠ A8 ♥ 93 ♦ RD10865 ♣ 972 Entame : ♠ Dame Par : NS 3SA +1		Sud	Ouest	Nord	Est
					—
		—	—	1SA	—
		3SA	—	—	—
♠ 103 ♥ AV2 ♦ R8764 ♣ ADV ♠ A9754 ♥ 1096 ♦ V2 ♣ R86 39 ♠ D862 ♥ RD7 ♦ 109 ♣ 10973 ♠ RV ♥ 8543 ♦ AD53 ♣ 542 Entame : ♠ 5 Par : EO 1SA =		Sud	Ouest	Nord	Est
		—	1SA	—	—
		—			
♠ V74 ♥ 84 ♦ A753 ♣ RDV8 ♠ ARD98 ♥ A752 ♦ 96 ♣ 62 40 ♠ 1032 ♥ 106 ♦ RV4 ♣ 109743 ♠ 65 ♥ RDV93 ♦ D1082 ♣ A5 Entame : ♣ Roi Par : NS 4♥ +1		Sud	Ouest	Nord	Est
			1♣	1♠	—
		2♥	—	4♥	—
		—	—		

Restons CONNECTÉS

Suivez nous sur nos réseaux sociaux

Inspiration, bons plan, nouveautés, coulisses....



Et pour encore plus d'exclusivité ...
INSCRIVEZ-VOUS À NOTRE NEWSLETTER !

BONS PLANS EXCLUSIFS
OFFRES PRIVILÈGES
IDÉES DE VOYAGES
*directement dans
votre boîte mail*



www.bridgeplus.com

Recevez nos **meilleures offres**,
nos conseils voyage et soyez les
premiers informés de nos
nouveautés !



Merci de faire partie de l'aventure