Tournois de Bridge

les Simultanés du Roy René !

Merci pour votre soutien

10 %
de nos bénéfices reversés

Saison 2026/2027

Après-midi N°19

MARDI 13 octobre 2026



Messieurs
RENARD & MATHIEU
Beauvais - 10 mars 2026

BRIDGE PLUS

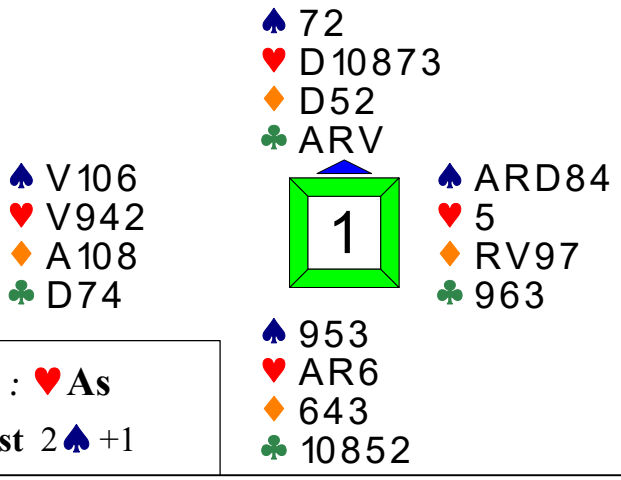
Des donnes pédagogiques commentées par nos experts.
Jouez les mêmes donnes. Faites la différence !

RÉSULTATS
www.bridgeplus.com

CHALLENGE ANNUEL
Chaque série récompensée en bon voyages (1000€ pour les premiers) et plein d'autres cadeaux

Bridge+ Euriell Quéran

+33 2 41 37 04 74 - simultanes@bridgeplus.com



Entame : ♥ **As**

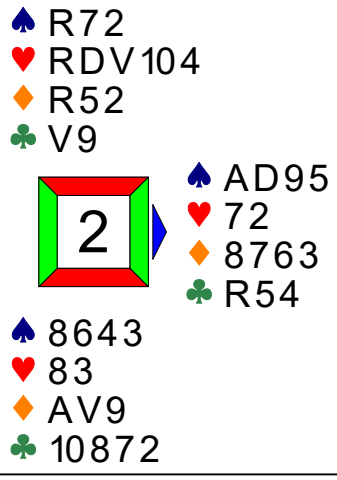
Par : **Est** 2♠ +1

Sud	Ouest	Nord	Est
		1 ♥	1 ♠
2 ♥	2 ♠	—	—
—			

Enchères ★☆☆ *Jeu de la carte* ★★☆

Sans distribution particulière, ni surcroît de force, le camp Nord-Sud ne surenchérit pas.
S'il le fait, au nom de la vulnérabilité favorable, Est dira 3♠, au nom du singleton Cœur.

Sud entame de l'As de Cœur sur lequel, connaissant par déduction des enchères le singleton du déclarant dans la couleur, la carte de Nord est préférentielle. Il fournit le 3 et Sud joue Trèfle.
Nord fait trois plis dans la couleur et retourne Cœur, Est coupe, ôte les atouts puis joue Carreau pour l'As et le 10 laissé filer, la Dame étant en Nord, pour justifier l'ouverture de ce dernier.
(Si Sud insiste du Roi de Cœur à la seconde levée, le même compte localise Rachel.)
Atout Cœur, Est entame de l'As de Pique, Ouest fournit le 6, le compte. Il poursuit du Roi, Ouest fournit le Valet, préférentiel Carreau. Petit Carreau pour l'As et Carreau, Est fait deux plis dans la couleur et rejoue Pique. Nord coupe, joue Cœur pour l'As, Trèfle pour le Valet (sinon, il ne pourra plus), Cœur pour le Roi puis, Est défaussant, Cœur pour le 10. Huit levées.



Entame : ♥ **R**

Ouest 1SA +1

Sud	Ouest	Nord	Est
			—
—	1 ♣	1 ♥	X
—	1 SA	—	—
—			

Sud	Ouest	Nord	Est
			—
—	1 ♣	1 ♥	1 ♠
1 SA	—	—	—

Enchères ★☆☆ *Jeu de la carte* ★☆☆

X = Quatre cartes à Pique, si vous jouez la "collante". Sinon, 1♠.
1SA = Régulier, 12-14 H, sans quatre cartes à Pique. Ne garantit pas l'arrêt Cœur.
(En effet, que diriez-vous, sinon, avec, par exemple, ♠Rx ♥xxxx ♦RVx ♣ADxx ?)

Le déclarant prend au second tour de Cœur puis présente le Valet de Pique, Nord couvre du Roi (espérant le 10 chez son partenaire), pris par l'As du mort. Ouest joue Pique pour son 10 puis Trèfle pour le Roi (si vous avez encaissé vos Trèfles avant de jouer Pique, plus d'accès au mort, vous perdez une levée), encaisse Dame et 9 de Pique puis As et Dame de Trèfle. Plus un, sauf si Sud défausse un Trèfle (ce qu'il ne doit pas faire, Ouest ayant ouvert dans cette couleur).

La défense n'a ensuite aucun mal à encaisser les quatre dernières levées.

	♠ AR9854 ♥ A72 ♦ — ♣ DV32	
♠ 62 ♥ V98 ♦ 863 ♣ A10875	3	♠ 73 ♥ RD5 ♦ AR10974 ♣ 96
Entame : ♦ **As** *Par :* **Nord** 4♠ +1	♠ DV10 ♥ 10643 ♦ DV52 ♣ R4	

Sud	Ouest	Nord	Est
—	—	1 ♠	2 ♦
2 ♠	—	4 ♠	—
—	—		

Enchères ★☆☆ *Jeu de la carte* ★★☆

2♦ = Six cartes, ou cinq belles, 11-17 HL.

2♠ = 6-10 DH. Avec les points "perdus" à Carreau, la main ne mérite pas mieux.

Passe, en Ouest = Trop faible pour 3♦, surtout à vulnérabilité défavorable.

4♠ = Seulement 14 H mais, avec le fit acquis, la main vaut 19 DH.

Nord coupe l'entame, joue atout pour le mort puis la Dame de Carreau, sur laquelle il défausse un Cœur, en "perdante sur perdante". Il prend la contre-attaque Cœur de l'As, joue atout pour le mort puis le Valet de Carreau, sur lequel il défausse son dernier Cœur. Il concède l'As de Trèfle et coupe le quatrième tour de la couleur avec le dernier atout du mort. Plus un.

Si les atouts avaient été répartis 3-1, Nord aurait joué à l'identique, espérant que le détenteur de l'As de Trèfle n'ait plus d'atout (sinon il le joue, enlevant la coupe au mort, juste fait).



SÉJOUR

Carnac

Avec Michael Deprouw

Réservez ici

Hôtel & Thalasso “les Salines” 4*

Du 21 au 28 novembre

A partir de 1345 €

Bridge inclus

Demi-pension hors boissons

Le fief de Bridge Plus

cyrille@bridgeplus.com - 02.41.37.04.74



RÉVEILLON

Génégal

Réservez ici

Avec Euriell Quéran et Michael Deprouw

Hôtel le Neptune 5*

Du 28 décembre au 6 janvier

A partir de **1495 €**

Bridge inclus

Demi-pension boissons incluses

Hors aérien - Soirées méchoui et langoustes

Dépaysant et ressourçant

cyrille@bridgeplus.com - 02.41.37.04.74

	♠ 72 ♥ R9 ♦ AD653 ♣ AV53	
♠ DV1084 ♥ 72 ♦ 974 ♣ R82	4	♠ A965 ♥ 63 ♦ RV108 ♣ D109
	♠ R3 ♥ ADV10854 ♦ 2 ♣ 764	

Entame : ♠ **Dame**

Par : **Sud** 4♥ =

Sud	Ouest	Nord	Est
	—	1 ♦	—
1 ♥	—	2 ♣	—
4 ♥	—	—	—

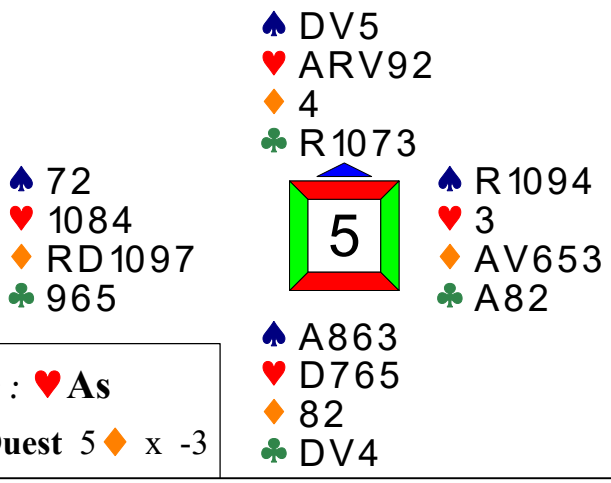
Enchères ★☆☆ *Jeu de la carte* ★★☆

2♣ = Bicolore économique, 12-19 HL.

4♥ = Sept belles cartes, 9-10 H. Le contrat que vous voulez jouer.

Est prend l'entame de l'As et, avec son opposition dans les mineures, contre-attaque atout afin d'enlever prématurément (pour le déclarant) une communication* vers le mort. Celui-ci prend en main, joue Carreau pour la Dame, Est prend du Roi et insiste à l'atout. Sud prend du mort, tire l'As de Carreau, pour jeter un Trèfle, mais en concède un. Bonne défense, juste fait.
(* Ainsi qu'une deuxième coupe Pique si Sud a quatre cartes dans la couleur, très peu probable.)

Si Est rejoue Pique à la seconde levée (je ne donne rien...), Sud prend, joue Carreau pour l'As, Carreau coupé, atout pour le 9, Carreau coupé maître, atout pour le Roi, Carreau coupé maître, Trèfle pour l'As puis encaisse le Carreau affranchi. Plus un... Toute une différence en TPP.



Entame : ♥ **As**

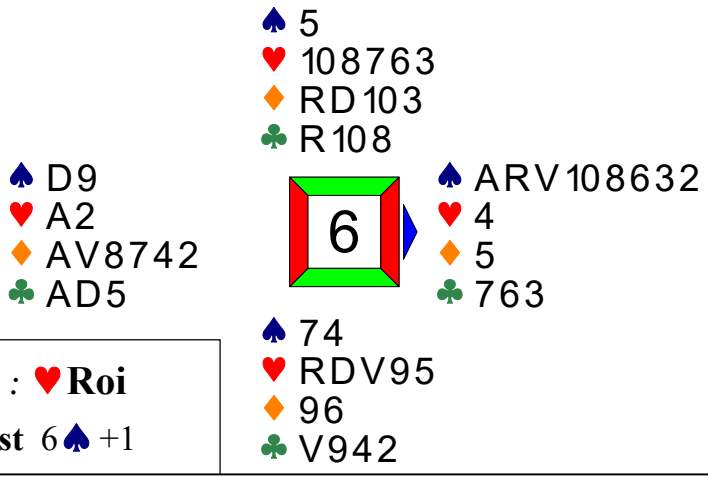
Par : **Ouest** 5♦ x -3

Sud	Ouest	Nord	Est
		1 ♥	X
2 SA	3 ♦	4 ♥	5 ♦
—	—	X	—
—	—		

Enchères ★★★ *Jeu de la carte* ★☆☆

X, en Est = D'appel. Au moins 12 H, court à Cœur, un support pour les autres couleurs.
2SA = "Truscott". Au moins quatre Cœurs, 11-12 DH.
3♦ = Au moins cinq cartes, un peu de jeu. Pour une entame ou un sacrifice.
4♥ = Pour les gagner, avec 16 DH et la courte à Carreau.
5♦ = Sacrifice, au nom de la vulnérabilité favorable, du fit dixième et de la courte à Cœur.
Passe, en Sud = Ayant déjà tout dit et étant minimum, laissons Nord décider.
X, en Nord = Punitif. Plus de chances de battre que de faire onze levées à Cœur.

Atout Carreau, cinq levées pour la défense (affranchissant les Trèfles avant les Piques du mort). Au palier de 5, contré, trois levées de chute et 500 pour le camp Nord-Sud.
Un bon sacrifice, le contrat de 4♥ gagnant aisément (620) mais pas celui de 5♥ (-100). Vous avez atteint le "par" de la donne !



Entame : ♥ **Roi**

Par : **Est** 6♠ +1

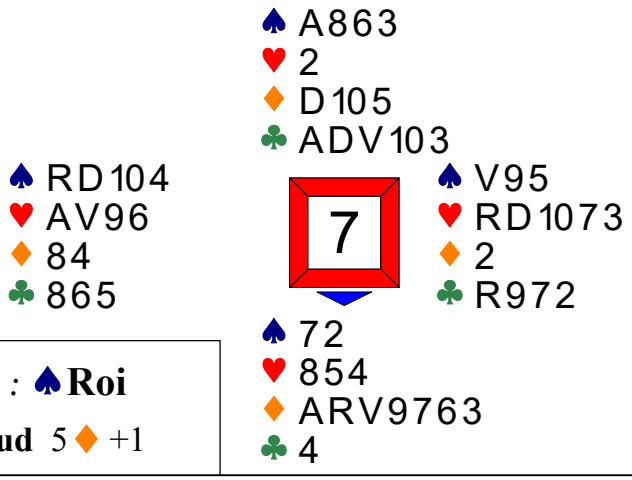
Sud	Ouest	Nord	Est
			4 ♠
—	4 SA	—	5 ♥
—	6 ♠	—	—
—			

Enchères ★★☆ *Jeu de la carte* ★★☆

4♠ = Barrage, huit belles cartes.
4SA = Blackwood, atout Pique.
5♥ = Deux clés, sans la Dame d'atout.
6♠ = Onze levées certaines et plusieurs possibilités pour la douzième.

Avant de tenter l'impasse Trèfle, qui peut attendre (si le Roi est en Sud en début de coup, il ne va pas changer de place...), le déclarant entreprend l'affranchissement des Carreaux du mort.
As de Cœur, As de Carreau, Carreau coupé, Pique pour le 9, Carreau coupé maître, Pique pour la Dame, Carreau coupé maître puis Trèfle pour l'As et les deux Carreaux affranchis. Plus un.

Si les Carreaux avaient été mal répartis (5-1, il n'y a pas assez d'entrées au mort, ou 6-0, il n'est pas possible d'affranchir la couleur), Est aurait tenté l'impasse Trèfle pour sa douzième levée.



Entame : ♠ **Roi**

Par : **Sud** 5♦ +1

Sud	Ouest	Nord	Est
3♦	—	5♦	—
—	—		

Enchères ★★☆ *Jeu de la carte* ★★☆

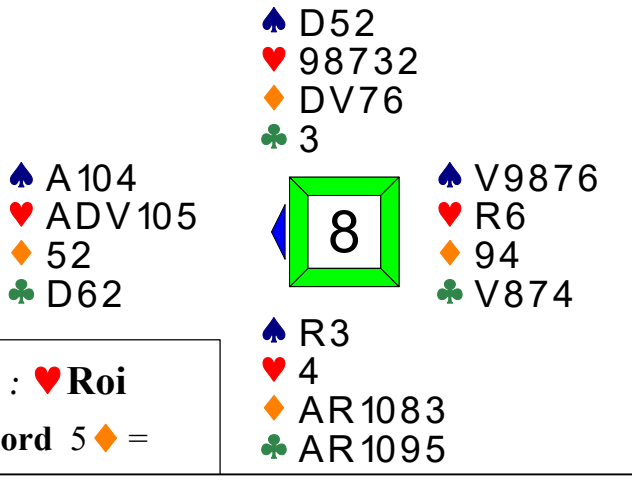
3♦ = Barrage, sept belles cartes.

5♦ = Neuf levées certaines mais sans doute un problème à Cœur pour jouer 3SA...
Des coupes Cœur ou l'affranchissement des Trèfles pour trouver les deux manquantes.

Si Sud joue l'As de Pique et Cœur, ouvrant la coupe au mort, la défense prend, encaisse un Pique et contre-attaque atout. Sud prend en main, coupe un Cœur, tire l'As de Trèfle, coupe un Trèfle, coupe son dernier Cœur, coupe une noire et ôte les atouts. Juste fait.

Une meilleure ligne de jeu permet de parvenir à onze levées mais avec la possibilité d'en faire douze.
As de Pique, As de Carreau, Carreau pour la Dame, As de Trèfle et Dame de Trèfle, en jetant le Pique si Est ne couvre pas. Si Ouest prend, il encaisse un Cœur, juste fait. Sinon, Valet de Trèfle, en défaussant un Cœur, puis Trèfle coupé, Carreau pour le 10 et le Trèfle affranchi. Plus un.

Et si Est couvre ? Sud coupe, joue Carreau pour le 10 et encaisse les Trèfles, plus un aussi.



Entame : ♥ **Roi**

Par : **Nord** 5♦ =

Sud	Ouest	Nord	Est
	1♥	—	1♠
2♥	—	3♦	—
3♠	—	5♦	—
—	—		

Enchères ★★★ *Jeu de la carte* ★☆☆

2♥ = Bicolore mineur (les deux autres), au moins 5-5, belles couleurs.

3♦ = Préférence pour les Carreaux. Manque un "chouilla" pour en dire plus.

3♠ = Intervention forte, force dans la couleur.

5♦ = La meilleure main possible, dans le contexte.
(Quatre atouts par Dame-Valet, le complément à Pique, la courte à Trèfle pour les affranchir.)

Après le Roi de Cœur, Est contre-attaque Pique, Ouest prend de l'As, et, quel que soit son retour, Nord prend et affranchit les Trèfles du mort par la coupe. Juste fait.

Bravo si vous avez déclaré la manche !

Le conseil du mois

Octobre 2026 — **Gérer les communications.**

1

♠	84
♥	962
♦	R8732
♣	A42



♠	A5
♥	ARD
♦	D64
♣	RD1063

S	O	N	E
2SA	-	3SA	FIN

3SA par Sud, entame 3 de Pique, la Dame en Est.

Un Pique et trois Cœurs font quatre levées, si les Trèfles en produisent cinq, tout ira bien. Si la couleur est partagée 3-2 (ou le Valet sec), il n'y aura aucun problème. Si elle est répartie 5-0, il n'y aura pas de remède, il sera impossible de faire cinq levées…
Intéressons-nous au partage 4-1 ! Si le Valet est quatrième en Ouest, on ne pourra pas lui prendre (il manque trop de cartes intermédiaires 7, 8 et 9) et le contrat chutera car, dès que l'on rendra la main, les adversaires feront au moins cinq levées (sauf miracle).
En revanche, s'il est en Est, l'impasse permettra de faire le « plein » dans la couleur mais il est hors de question de la tenter avant de connaître le partage (il serait ridicule de faire l'impasse et de chuter avec le Valet second en Ouest). Le bon timing : Roi puis As de Trèfle et, quand Ouest défausse, Trèfle pour le 10.

Les mains cachées :

Ouest	
♠	RV932
♥	V84
♦	A1095
♣	8

Est	
♠	D1076
♥	10753
♦	V
♣	V975

2

♠	543
♥	D543
♦	AR3
♣	D103



♠	ARD6
♥	72
♦	764
♣	AR62

S	O	N	E
1SA	-	2♣	-
2♠	-	3SA	FIN

3SA par Sud, entame Valet de Carreau.

Trois Piques, deux Carreaux et trois Trèfles font huit levées et, pour la neuvième, deux couleurs offrent une possibilité : les Piques, en cas de partage 3-3, et les Trèfles, si le Valet est sec, second ou troisième (et même sixième en Ouest…).
Mais attention, si vous commencez par tester les Piques, sans succès, vous allez avoir un problème si le Valet de Trèfle est second… Trèfle pour la Dame (si le Valet est sec, encaissez le 10 puis As-Roi, pas de problème) et Trèfle pour le Roi, le Valet apparaît. Vous poursuivez par Trèfle pour le 10 et… ne pouvez pas revenir en main pour encaisser l'As de Trèfle ! Une levée de chute par manque de précaution…

Les Piques pouvant attendre, commencez par deux honneurs Trèfle. Si le Valet tombe, encaissez le 10 et venez en main à Pique pour encaisser le dernier honneur.
Sinon, espérez qu'une des couleurs noires soit partagée 3-3 et, si cela n'est pas le cas, vous aurez au moins la satisfaction d'avoir cumulé toutes vos chances !

Les mains cachées :

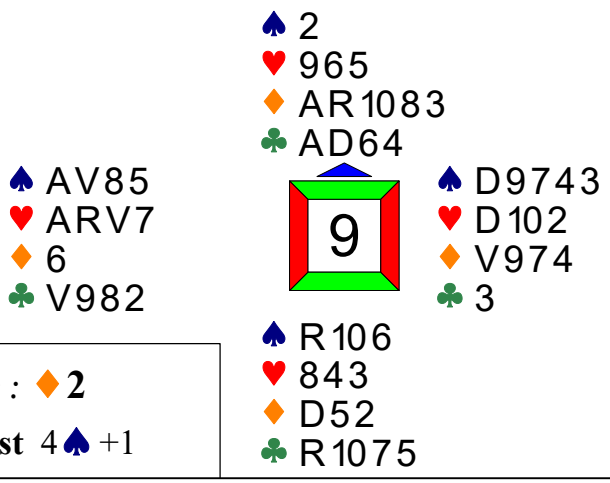
Ouest	
♠	V982
♥	986
♦	V1098
♣	V5

Est	
♠	107
♥	ARV10
♦	D52
♣	9874



La boutique :

http://www.bridgeplus.com



Entame : ♦ **2**

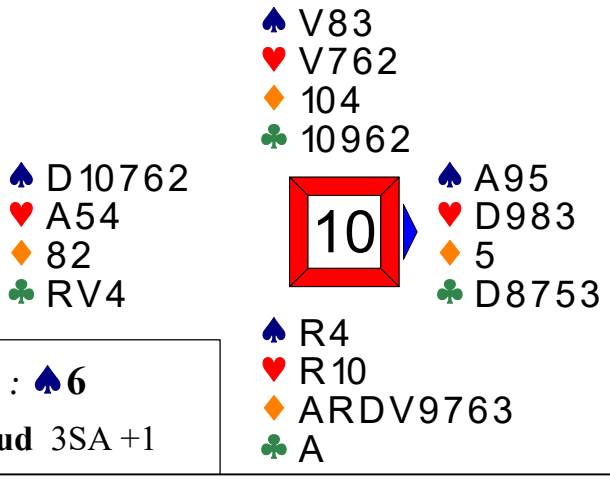
Par : **Est** 4♠ +1

Sud	Ouest	Nord	Est
		1 ♦	—
1 SA	X	2 ♣	2 ♠
3 ♣	4 ♠	—	—
—			

Enchères ★★★ *Jeu de la carte* ★★★

X = D'appel. Au moins 12 H, court à Carreau, un support pour les autres couleurs.
2♠ = Un peu de Piques (souvent cinq), un peu de jeu.
3♣ = Compétitif, au nom du double fit.
4♠ = Fit neuvième probable, pas de points perdus en mineures et la courte à Carreau.
En face d'une enchère "libre", plus la courte connue à Trèfle en Est, en avant !

Nord prend l'entame Carreau du Roi et contre-attaque As de Trèfle et Trèfle, Est coupe.
Sud n'ayant pas quatre cartes en majeure (réponse de 1SA), Nord en possède au moins trois à Cœur et donc une courte à Pique, ce qui en laisse trois à Sud. Dame de Pique (pour se prémunir contre R10x en Sud), Sud couvre, pour l'As, Trèfle coupé, Pique pour le 8, Trèfle coupé, Cœur pour le Valet, l'As de Pique, Cœur pour la Dame et le mort est maître. Brillant, plus un, grâce à ce joli compte des mains !



Entame : ♠ **6**

Par : **Sud** 3SA +1

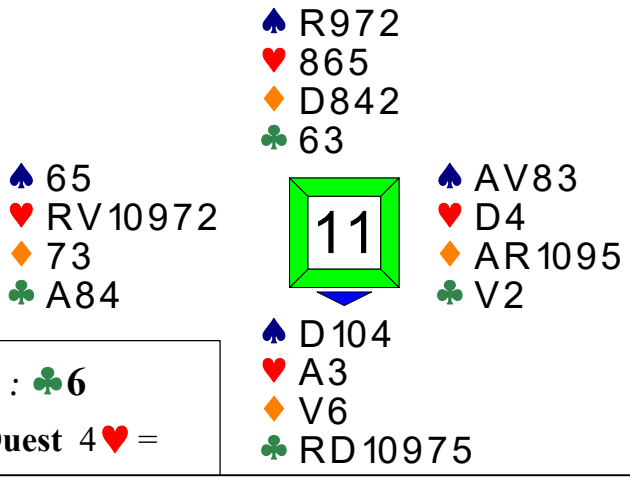
Sud	Ouest	Nord	Est
			—
2 ♦	—	2 ♥	—
3 SA	—	—	—

Enchères ★★☆ *Jeu de la carte* ★☆☆

2♦ = Forcing de manche.
2♥ = Pas d'As, pas deux Rois, pas 8 H.
3SA = Indique le contrat que l'on veut jouer, en général avec une longue en mineure (avec un jeu régulier, 2SA, pour laisser la place à Nord de faire Stayman ou Texas), et... qu'il manque au moins deux As !

Est prend l'entame Pique de l'As et en rejoue, pour le Roi de Sud, qui encaisse ses levées.
Dix au total, 630 pour Nord-Sud.
Si Est contre-attaque Cœur à la seconde levée et que Sud "passe la bonne", plus deux...

Le contrat de 5♦, sur entame neutre à l'atout, chute de deux levées.
Obligé de jouer les majeures de sa main, Sud concède deux plis dans chacune d'elle...



Entame : ♣**6**

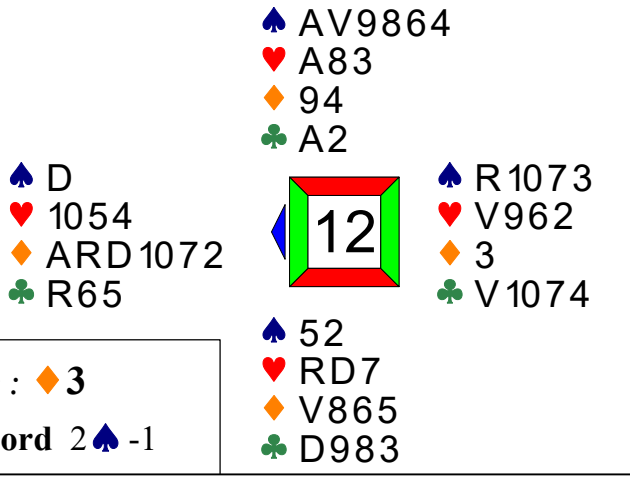
Par : **Ouest** 4♥ =

Sud	Ouest	Nord	Est
1 ♣	2 ♥	—	2 SA
—	3 ♣	—	4 ♥
—	—	—	

Enchères ★★☆ *Jeu de la carte* ★★☆

2♥ = Barrage, six belles cartes.
2SA = Relais fort, demandant des précisions (comme si Sud n'avait pas ouvert).
3♣ = Non minimum, force (As ou Roi) dans la couleur.

Ouest laisse passer l'entame (si Nord est singleton dans la couleur, Sud en aurait sept et les aurait répétés sur 2SA), pour faciliter les communications vers sa main. Sud, afin d'empêcher une coupe au mort contre-attaque As de Cœur et Cœur, Ouest prend du Roi et ôte le dernier atout.
Il poursuit par As-Roi de Carreau puis, quand le Valet apparaît en Sud, joue le 10, en défaussant une perdante noire, prend le retour Trèfle, joue Pique pour l'As et défausse son autre perdante noire sur le 9 de Carreau. Juste fait. Une ligne de jeu qui fonctionne aussi avec le partage 3-3.
Sur une autre contre-attaque, Ouest aurait coupé un Trèfle, pour dix levées également.



Entame : ♦**3**

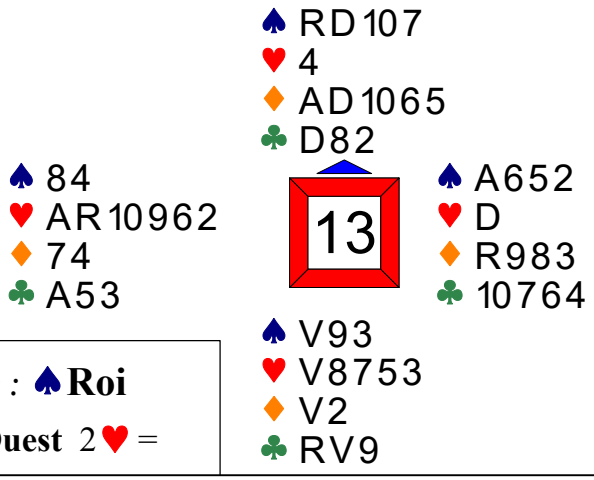
Par : **Nord** 2♠ -1

Sud	Ouest	Nord	Est
	1 ♦	1 ♠	—
1 SA	2 ♦	2 ♠	—
—	—		

Enchères ★☆☆ *Jeu de la carte* ★★★

1SA = 8-12 H, sans fit Pique, pas forcément régulier. Arrêt Carreau facultatif.
(En effet, avec, par exemple, ♠x ♥RDxx ♦xxxx ♣AVxx, il serait inconcevable de passer.)
2♦ = Six belles cartes, pas nécessairement un jeu fort.
2♠ = Six cartes et la valeur d'une "petite" ouverture (11-13 H).

Ouest fait la première levée du 10 de Carreau, tire la Dame (défausse Cœur en Est) et poursuit du Roi, coupé du 8 par Nord. Assuré de faire au moins deux levées d'atout, Est ne surcoupe pas (défausse d'un autre Cœur), espérant valoriser son 7. Nord joue Cœur pour le Roi et atout, prend la Dame d'Ouest de l'As et Est fait trois levées d'atout (sortant de sa main à Cœur ou à Trèfle).
Le Roi de Trèfle d'Ouest (ou le 10 d'Est) sera la levée de chute.
Mais si Est surcoupe le 8 de Pique, il ne fera que deux levée d'atout, juste fait.
(Ouest ne reprend pas la main pour rejouer Carreau, le Valet de Trèfle est laissé passer.)



Entame : ♠ **Roi**

Par : **Ouest** 2♥ =

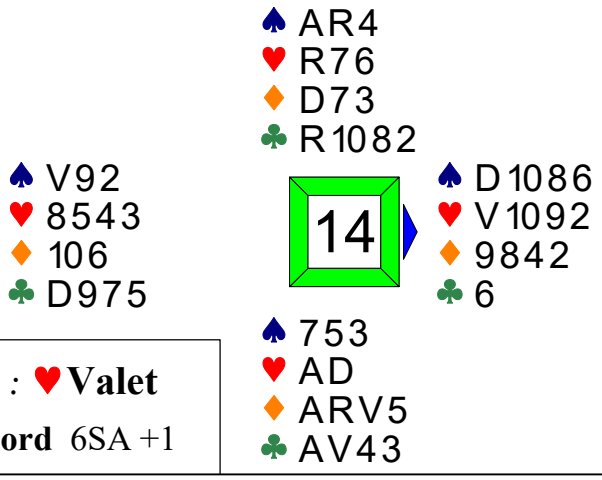
Sud	Ouest	Nord	Est
		1 ♦	—
1 ♥	2 ♥	—	—
—			

Enchères ★☆☆ *Jeu de la carte* ★★☆

2♥ = Naturel. Six belles cartes et la valeur d'une ouverture.

Connaissant au moins quatre atouts en Sud, Ouest chercher à faire les siens en coupant.
Il prend de l'As de Pique au second tour, coupe un Pique et joue Carreau vers le Roi, Nord plonge de l'As et en rejoue. Le Roi du mort, Carreau coupé, As de Trèfle, Cœur pour la Dame et Carreau coupé. Cela fait déjà sept levées, As et Roi d'atout porteront le total à neuf, plus un.

La bonne défense, qui limite à huit levées ?
En main après le Roi de Pique, Nord joue atout. Ouest n'a plus assez de remontées pour couper suffisamment de sa main et se retrouve limité à huit levées.



Entame : ♥ **Valet**

Par : **Nord** 6SA +1

Sud	Ouest	Nord	Est
			—
1 ♦	—	3 SA	—
4 SA	—	6 SA	—
—	—		

Enchères ★★☆ *Jeu de la carte* ★★☆

3SA = Régulier, 12-15 H, un arrêt dans les autres couleurs. Dénie une majeure quatrième.
4SA = Quantitatif. Régulier, 18-19 H.

Deux Piques, trois Cœurs (après déblocage), quatre Carreaux et deux Trèfles font onze levées.
La douzième est assurée grâce à la présence du Valet et du 10 de Trèfle, le "sacrifice" de l'un affranchissant l'autre. Mais il est possible de faire le "complet" avec l'impasse !
Contre quel adversaire allez-vous la tenter ?

En cas de répartition 3-2 de la couleur, il s'agit d'une "devinette" (d'être inspiré)...
Cependant, la présence du 8 permet de la prendre quatrième en Ouest (en Est, c'est impossible).
As de Trèfle suivi du Valet. Si Ouest couvre, le mort prend du Roi, Est défausse, Sud revient en main à Cœur et joue Trèfle pour le 8. S'il ne couvre pas, Trèfle pour le 10. Plus un.

	♠ AR6 ♥ A1093 ♦ 762 ♣ 1053	
♠ 72 ♥ 84 ♦ ARV1054 ♣ AR6	15	♠ DV4 ♥ RDV5 ♦ D9 ♣ DV72
	♠ 109853 ♥ 762 ♦ 83 ♣ 984	

Entame : ♠ **10**

Par : **Est** 3SA +1

Sud	Ouest	Nord	Est
—	1 ♦	—	1 ♥
—	3 ♦	—	3 SA
—	—	—	

Enchères ★★☆ *Jeu de la carte* ★☆☆

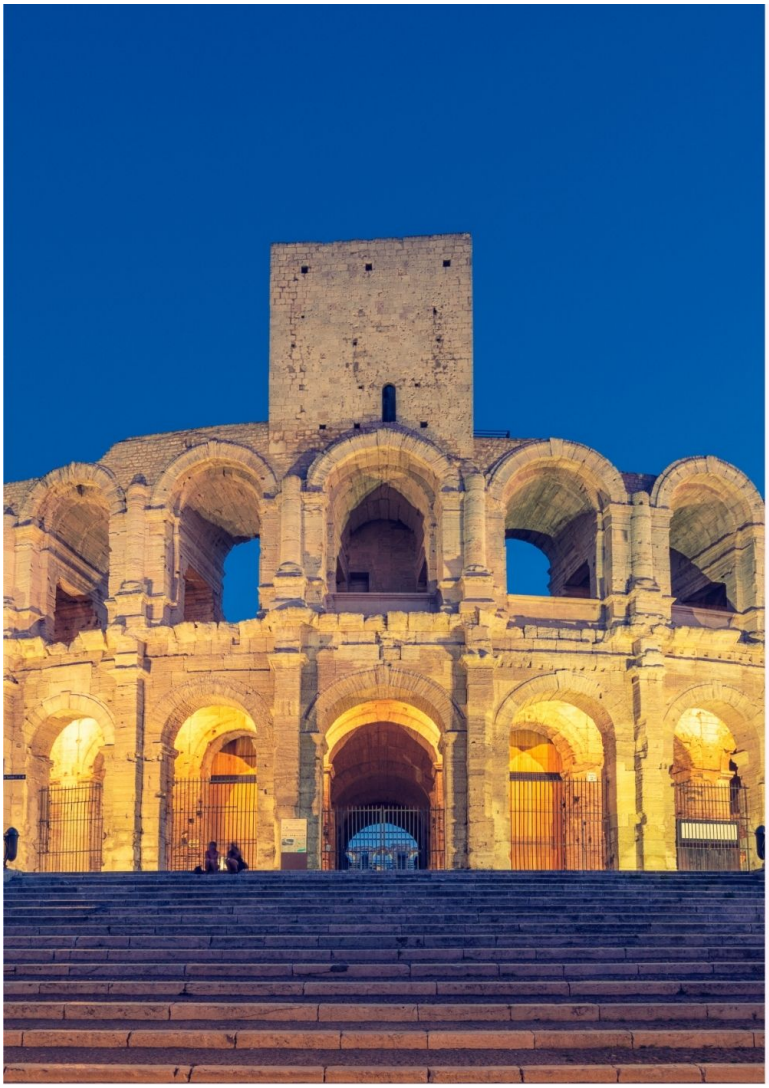
3♦ = Six belles cartes, 16-18 HL.
3SA = Arrêts Trèfle et Pique. La main manque d'As pour envisager le chelem...

Nord prend l'entame du 10 de Pique avec le Roi et encaisse l'As, Est fournissant le 4 puis le Valet et Sud le 9, déniant la Dame (qu'il aurait fournie avec D1098x, montrant que la couleur est maîtresse puisqu'alors il n'aurait alors que des cartes équivalentes). La Dame est donc en Est !
(Ce qui est tout sauf une surprise quand ce dernier a annoncé 3SA...)

Nord compte les levées certaines du déclarant : une à Pique, six à Carreau (soit il possède la Dame, soit elle tombera en Sud) et trois à Trèfle (il a certainement la Dame), dix au total.
Nord s'empresse de tirer l'As de Cœur, limitant avec certitude Est à dix levées.
Qui auraient été onze s'il avait joué un troisième tour de Pique, grâce au Valet de Trèfle...



RÉVEILLON
Le Pouliguen
Avec Benoit Ribaut
Réserver ici
Hôtel Westotel 4*
Du 28 décembre au 3 janvier
A partir de **1145 €**
Bridge inclus
Demi-pension boissons incluses
Une excursion incluse
Piscine en rooftop couverte
cyrille@bridgeplus.com - 02.41.37.04.74



RÉVEILLON

Arles

Avec Corinne Cametti-Faivre

Réservez ici

Hôtel Mercure Atrium 4*

Du 28 décembre au 3 janvier

A partir de **1075 €**

Bridge inclus

Demi-pension boissons incluses

Soirée du réveillon festive et spectaculaire

Le charme provençal

cyrille@bridgeplus.com - 02.41.37.04.74

	♠ 972 ♥ A64 ♦ 1087532 ♣ 9	
♠ RV83 ♥ DV105 ♦ 94 ♣ D108	16	♠ D106 ♥ 983 ♦ RV6 ♣ RV74
	♠ A54 ♥ R72 ♦ AD ♣ A6532	

Entame : ♥ **Dame**

Par : **Sud** 3 ♦ +1

Sud	Ouest	Nord	Est
	—	—	—
1 SA	—	**3 ♣**	—
3 ♦	—	—	—

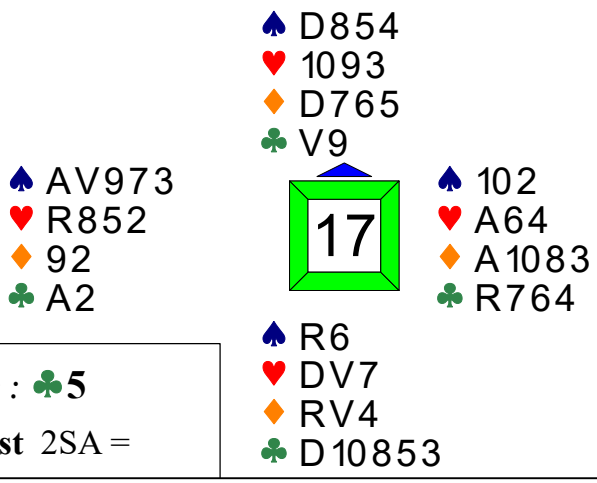
Enchères ★☆☆ *Jeu de la carte* ★★☆

1SA = 17 H seulement, malgré la couleur cinquième, qui pour être valorisée doit être bien plus jolie.

3♣ = Avec une main faible et une couleur sans honneur, Nord fait un Texas.

La main de "base" étant celle du mort (la plus longue à l'atout), Sud compte les perdantes.
Deux à Pique, une à Cœur, et, à l'atout, tout dépendra de la distribution des cartes.
Pour ceux-ci, il n'a rien à faire (sauf l'impasse). Mais il peut essayer d'affranchir un Trèfle !

As de Cœur (gardant le Roi pour communiquer vers sa main), Trèfle pour l'As, Trèfle coupé et atout pour la Dame. Quand elle fait la levée, Trèfle coupé, atout pour l'As, Trèfle coupé, Cœur pour le Roi et le Trèfle affranchi pour défausser une perdante majeure. Plus un.
(La défense ne fait qu'un atout, "quand elle veut" et deux plis en majeures.)
Au contrat de 1SA, pas plus de six levées...



Entame : ♣**5**

Par : **Est** 2SA =

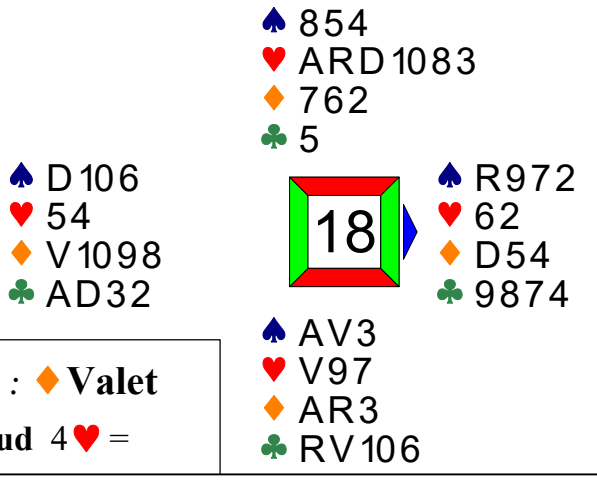
Sud	Ouest	Nord	Est
		—	—
1 ♣	1 ♠	—	1 SA
—	2 ♥	—	2 SA
—	—	—	

Enchères ★★☆ *Jeu de la carte* ★☆☆

1SA = Pas forcément régulier, 8-11 H (après passe), sans fit Pique. Arrêt Trèfle facultatif.
(En effet, avec, par exemple, ♠xx ♥RDxx ♦AVxx ♣xxx, il serait inconcevable de passer.)
2SA = Maximum (11 H), sans fit Cœur, au moins un arrêt à Trèfle.

Le déclarant prend l'entame en main et présente le 10 de Pique. En Sud, couvrez-vous ?
Oui, espérant valoriser une carte de votre partenaire, qui en possède au moins quatre !
L'As du mort puis le Valet, Nord prend de la Dame et insiste à Trèfle. L'As du mort, le 9 de Pique et Pique, Nord prend et contre-attaque une couleur rouge. Huit levées.

Si Sud fournit un petit Pique au premier tour de la couleur, le mort en fait autant.
Que Nord prenne ou non, la défense ne fera qu'un seul pli dans la couleur...
Le déclarant totalisera alors neuf levées, pour une note proche du "top" !



Entame : ♦**Valet**

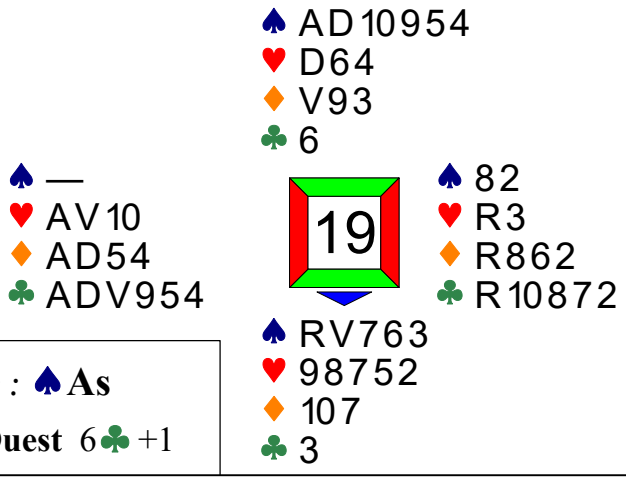
Par : **Sud** 4♥ =

Sud	Ouest	Nord	Est
			—
1 SA	—	2 ♦	—
2 ♥	—	4 ♥	—
—	—		

Enchères ★☆☆ *Jeu de la carte* ★★☆

4♥ = Il manque un "chouïa" pour 4♣, "Splinter", qui montrerait un léger espoir de chelem.
Mais Sud, avec ses points perdus dans la couleur, refuserait la proposition (4♥)...

Le déclarant prend l'entame (il craint une contre-attaque Pique), tire As-Roi d'atout puis joue Trèfle, passant le 10 de sa main quand Est fournit un petit.
Ouest prend et insiste à Carreau, Sud prend et présente le Roi de Trèfle. Si Ouest couvre, Sud coupe au mort, revient en main au Valet de Cœur, défausse le Carreau perdant sur le Valet de Trèfle, coupe un Carreau et joue Pique vers son Valet, espérant Roi-Dame placés (Seulement 25% de chances mais pourquoi ne pas essayer ?). Juste fait.
Si Ouest ne couvre pas, Sud défausse un Carreau du mort. Si Est prend, il défaussera un Pique sur le Valet de Trèfle. Si le Roi fait la levée, Trèfle coupé et Pique vers le Valet. Toujours dix levées.



Entame : ♠ **As**

Par : **Ouest** 6♣ +1

Sud	Ouest	Nord	Est
—	1 ♣	2 ♠	3 ♣
5 ♠	6 ♣	—	—
—			

Enchères ★★★ *Jeu de la carte* ★☆☆

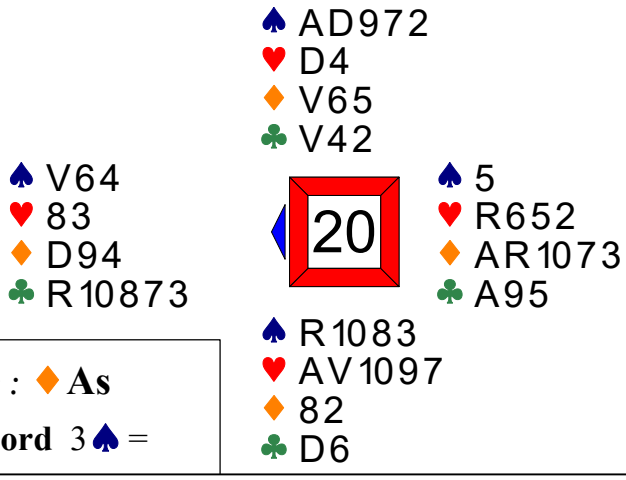
3♣ = Un "gros" 2♣. Au moins cinq cartes, 8-11 HL.

5♠ = La barre le plus haut possible, avec le fit onzième et l'absence de levée de défense.
Certes, cela "poussera" sans doute les adversaires au chelem...
... mais ils manqueront d'espace pour explorer le "grand", qui est probable.

6♣ = Pragmatique. Et que faire, donc, pour envisager de jouer 7♣, sans prendre de risque ?

Les Carreaux étant aimablement répartis, treize levées en coupant un Cœur. 1390 Est-Ouest.
Atout Pique, six levées pour la défense. Au contrat de 6♠X, moins cinq, 1100 Est-Ouest.
Mais si Nord-Sud sacrifient, il est possible qu'Ouest surenchérisse à 7♣. 2140 Est-Ouest...
(Ou que le camp Nord-Sud sacrifie à 7♠X, 1400 Est-Ouest, toute une différence en TPP !)

Si Sud se "contente" de 4♠, Ouest dira 5♠ (chicane). La voie du grand chelem est tracée...



Entame : ♦ **As**

Par : **Nord** 3♠ =

Sud	Ouest	Nord	Est
	—	—	1 ♦
1 ♥	—	1 ♠	—
3 ♠	—	—	—

Enchères ★☆☆ *Jeu de la carte* ★★☆

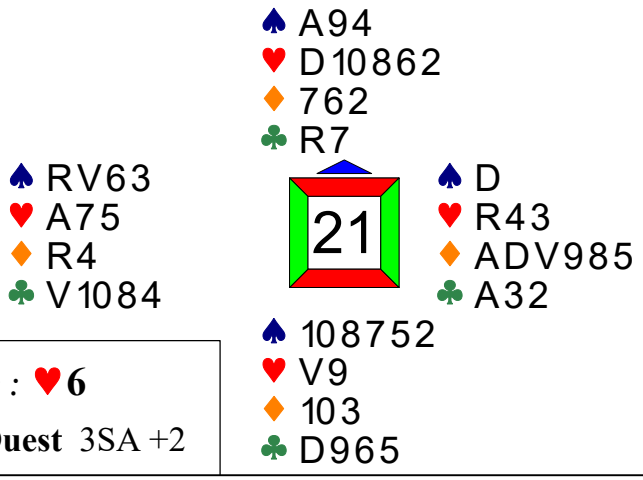
1♠ = Cinq cartes, ou quatre belles, au moins 8 H.
L'intervenant agit ensuite comme si son partenaire en avait cinq.

3♠ = Quatre cartes, intervention minimum (au plus 12 H).

Sinon, 2♠ = trois cartes, 8-12 H, 3♦ = quatre cartes, 13-17 H, 2♦ = trois cartes, 13-17 H*.
(* Ou toute main de 16-17 H, sans enchère naturelle possible, la suite précisant.)

Est entame de l'As de Carreau, Ouest fournissant le 4, le compte avec doubleton au mort, et tire le Roi, Ouest fournissant le 9. Devant le danger des Cœurs du mort, Est encaisse l'As de Trèfle, Ouest appelle du 10. Est en rejoue, pour le Roi d'Ouest, la quatrième levée de la défense. Egal.

Mais si Est insiste à Carreau à la troisième levée, le mort coupe et Nord joue atout pour l'As, la Dame de Cœur laissée filer, Cœur pour le 10, Cœur coupé (le partage 4-2 est le plus probable), deux tours d'atout en finissant au mort puis l'As de Cœur et le Cœur affranchi. Plus un.



Entame : ♥**6**

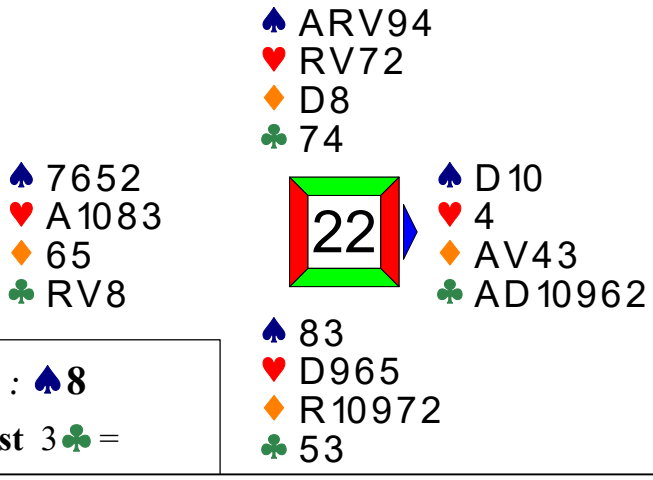
Par : **Ouest** 3SA +2

Sud	Ouest	Nord	Est
		—	1 ♦
—	1 ♠	—	3 ♦
—	3 SA	—	—
—			

Enchères ★☆☆ *Jeu de la carte* ★☆☆

3♦ = Six cartes, 16-18 HL.
3SA = Arrêts Cœur et Trèfle, avec de quoi jouer la manche.

Deux Cœurs, six Carreaux (sauf "cataclysme") et un Trèfle font neuf levées auxquelles s'ajoutent deux à affranchir à Pique. Mais attention, l'adversaire ne va pas vous aider !
Autrement dit, il va laisser passer la Dame de Pique, espérant créer un problème de communication.
Prenez l'entame (ou le second tour, vous ne craignez aucune contre-attaque) du Roi et jouez la Dame de Pique. Si Nord prend, c'est facile... Mais s'il laisse passer, venez en main avec le Roi de Carreau et jouez le Roi de Pique. S'il laisse passer, encaissez vos levées en mineures, plus deux.
S'il prend, jouez Cœur pour l'As, précieusement conservé, pour tirer le Valet de Pique.
Comme (très) souvent, tout s'est joué à la première levée...



Entame : ♠**8**

Par : **Est** 3♣ =

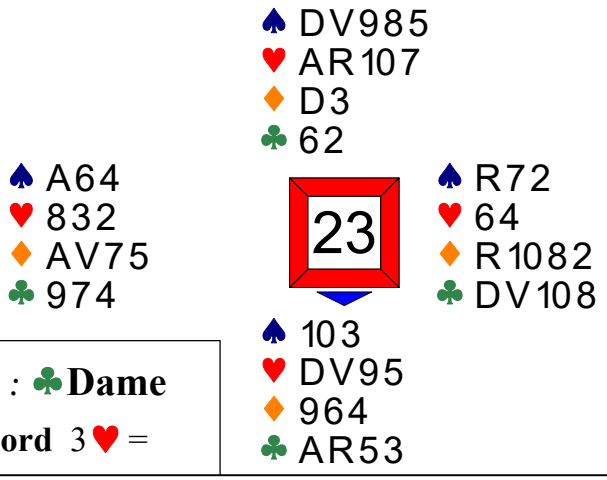
Sud	Ouest	Nord	Est
			1 ♣
—	1 ♥	1 ♠	2 ♣
—	3 ♣	—	—
—			

Enchères ★☆☆ *Jeu de la carte* ★★☆

1♠ = De 8 à 17 H avec au moins cinq cartes.
2♣ = Six belles cartes, pas nécessairement un jeu fort.
3♣ = Propositionnel, avec le fit neuvième et les honneurs utiles.

Nord fait les deux premières levées avec Roi et As de Pique, voyant Sud et Est fournir.
La teneur à l'atout du mort empêche toute promotion (en insistant à Pique), en revanche, le doubleton Carreau pourrait permettre de faire des coupes du côté court. Nord contre-attaque donc atout.

En main à Carreau, la défense insiste à l'atout et le déclarant ne peut couper qu'un seul Carreau.
Cette bonne défense limite Est à neuf levées.



Entame : ♣**Dame**

Par : **Nord** 3♥ =

Sud	Ouest	Nord	Est
—	—	1 ♠	—
1 SA	—	2 ♥	—
3 ♥	—	—	—

Enchères ★☆☆ *Jeu de la carte* ★★☆

1SA = "Poubelle". Pas forcément régulier, 6-11 H (après passe). Dénie trois Piques.

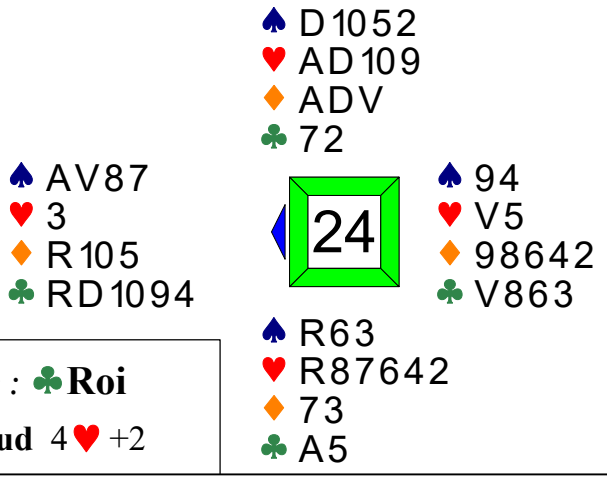
2♥ = Bicolore économique, 12-19 HL.

3♥ = Propositionnel. Le fit, 8-10 H.

Le déclarant prend l'entame Trèfle avec l'As du mort et joue immédiatement Pique. Reprenant la main, soit au second tour de Trèfle, soit en coupant le troisième de Carreau, il insiste à Pique.

Ensuite, quel que soit le retour, il termine en double coupe. Juste fait.

Mais s'il commence par jouer trois tours d'atout, il ne pourra pas bénéficier des Piques...
En effet, la défense le faisant couper une mineure, il n'aura plus d'entrée en main.



Entame : ♣**Roi**

Par : **Sud** 4♥ +2

Sud	Ouest	Nord	Est
	1 ♣	X	—
4 ♥	—	—	—

Enchères ★☆☆ *Jeu de la carte* ★★☆

X = D'appel. Au moins 12 H, court à Trèfle, un support pour les autres couleurs.

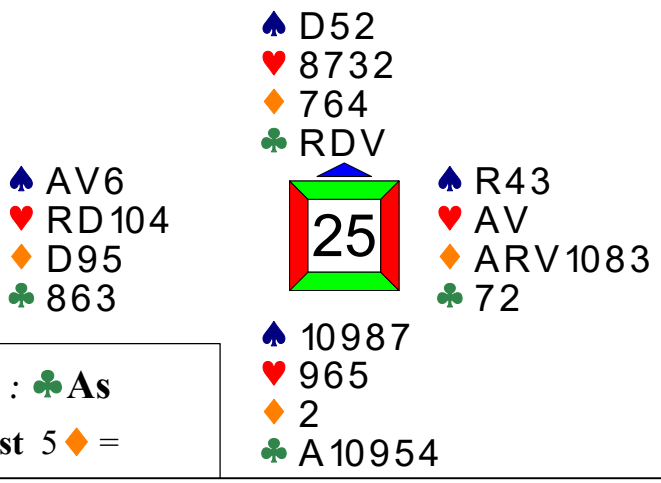
4♥ = Six cartes, 8-10 H, ou cinq cartes avec au moins 11 H.

Le camp Est-Ouest détient 14 H et Ouest ayant ouvert, il possède sans doute le Roi de Carreau.
Faute d'une deuxième communication à l'atout, Sud profite d'être en main à l'As de Trèfle pour jouer Carreau pour le Valet, l'As de Cœur, Cœur pour son Roi et Carreau pour la Dame.

Il encaisse l'As de Carreau, en défaussant un Trèfle*, et joue Pique pour son Roi.
Ouest prend et rejoue Trèfle, Sud coupe et joue Pique pour le 10**, qui fait la levée. Plus deux.

* S'il défausse un Pique, il perdra forcément deux levées.

** Le Valet a plus de chances d'être placé que second, à l'origine, en Est.
(L'autre option, l'As second en Ouest, est moins probable quand ce dernier n'a qu'un Cœur.)



Entame : ♣**As**

Par : **Est** 5♦ =

Sud	Ouest	Nord	Est
		—	1♦
—	1♥	—	3♦
—	3♠	—	4♦
—	5♦	—	—
—			

Enchères ★★☆ *Jeu de la carte* ★☆☆

3♦ = Six cartes, 16-18 HL.

3♠ = Force dans la couleur, problème à Trèfle. Dénie cinq Cœurs (3♥).

4♦ = Pas d'arrêt (3SA), ni de contrôle (4♣) à Trèfle.

5♦ = Il y a deux Trèfles à perdre, espérons que cela ne soit pas trois...

Attentif aux enchères, Sud entame de l'As de Trèfle et en rejoue. Juste fait.
Sur toute autre entame, Est aurait réalisé douze levées...

Le contrat de 3SA chute sur entame Trèfle, sauf si la défense bloque la couleur (sur entame de la Dame de Trèfle en Nord, Sud fournit le 10 pour appeler et ne pas bloquer les Trèfles).
Le "top" ? Le contrat de 4♥, pour onze levées !!! Impossible à déclarer avec six atouts...



RÉVEILLON

Aix en provence

Avec Christophe Desmoulins

Réservez ici

Hôtel Aquabella 4*

Du 28 décembre au 2 ou 4 janvier

A partir de **1145 €**

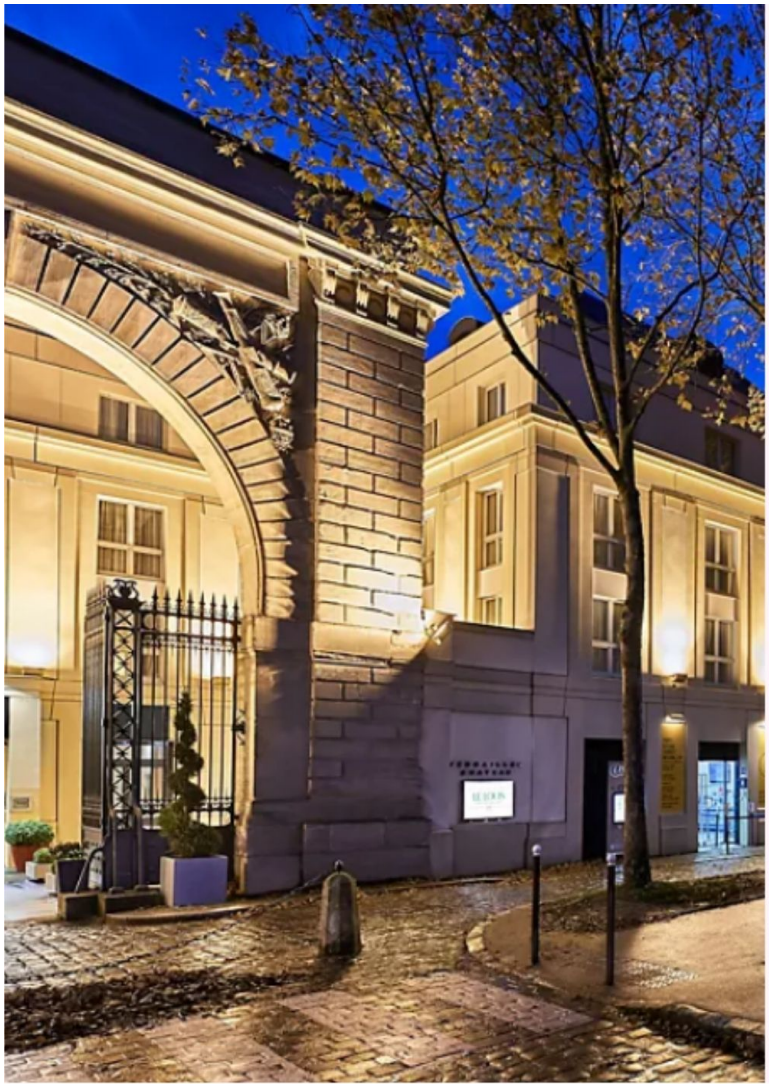
Bridge inclus

Demi-pension boissons incluses

Parking gratuit à proximité - visite de la ville

Spa sensoriel

cyrille@bridgeplus.com - 02.41.37.04.74



RÉVEILLON

Versailles

Avec Guillaume Aussudre

Réservez ici

Hôtel Le Louis 4*

Du 28 décembre au 2 ou au 4 janvier

A partir de **1175 €**

Bridge inclus

Demi-pension boissons incluses

Visite des appartements du roi

hôtel de charme

cyrille@bridgeplus.com - 02.41.37.04.74

	♠ 74 ♥ RV93 ♦ RD103 ♣ 762	
♠ D962 ♥ D87 ♦ V85 ♣ A103	26	♠ AV5 ♥ A10652 ♦ 94 ♣ R98
	♠ R1083 ♥ 4 ♦ A762 ♣ DV54	

Entame : ♦ **4**

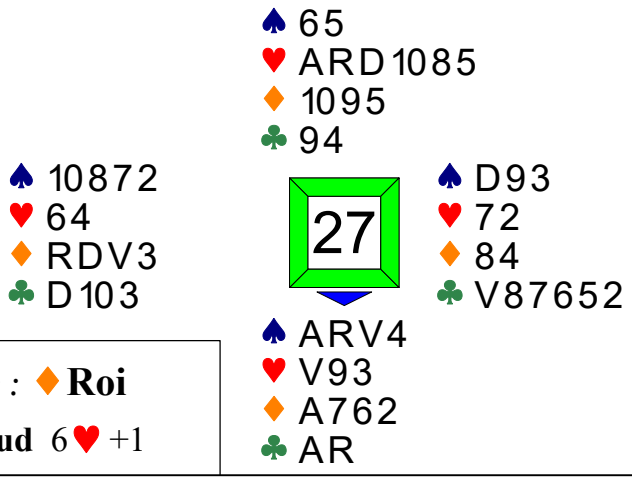
Par : **Nord** 3 ♦ =

Sud	Ouest	Nord	Est
			1 ♥
—	2 ♥	—	—
X	—	3 ♦	—
—	—		

Enchères ★★☆ *Jeu de la carte* ★★☆

X = D'appel. Court à Cœur, 8-11 H*, un support pour les autres couleurs.
La distribution est parfaite pour se battre pour la partielle.
(* Avec plus, on contre au premier tour).
Sans distribution particulière, surtout vulnérable, le camp Est-Ouest ne surenchérit pas.

Afin de protéger ses honneurs (Ouest n'a pas garanti le Roi de Cœur), Est entame atout.
Nord prend en main et joue Pique, Est plonge de l'As et insiste à l'atout, Nord prend en main.
Il joue Trèfle vers le mort, Ouest prend de l'As (Est n'a pas de raison de plonger du Roi) et donne un troisième tour d'atout. Nord prend et insiste à Trèfle, Est plonge de l'As et joue Pique, pour le Roi du mort. Dame de Trèfle, le Trèfle maître et Cœur pour le Valet. Quand il pousse à l'As, Nord réclame le reste, le Roi de Cœur et une coupe dans chaque majeure.
Atout Cœur, cinq levées pour la défense. Au palier de 3, contré par Nord, 200...



Entame : ♦ **Roi**

Par : **Sud** 6♥ +1

Sud	Ouest	Nord	Est
2 SA	—	3 ♦	—
3 ♥	—	5 ♥	—
6 ♥	—	—	—

Enchères ★★★ *Jeu de la carte* ★★★

5♥ = Ambition de chelem, avec de très beaux Cœurs, sans contrôle annexe.

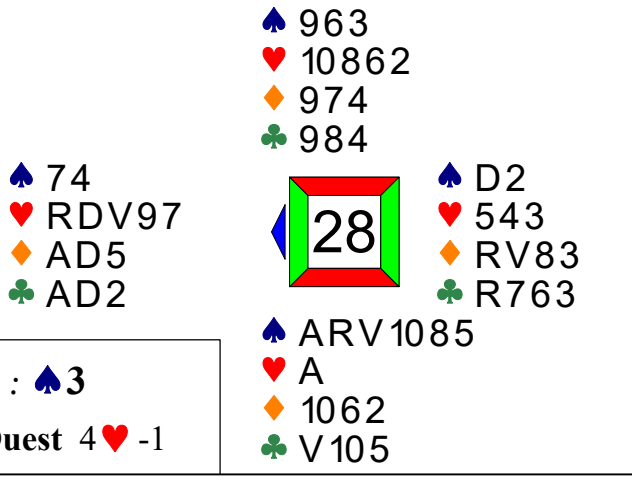
6♥ = Tous les contrôles et... suffisamment d'As !

Deux Piques, six Cœurs, un Carreau et deux Trèfles font onze levées. Pour la douzième, une seule option, l'impasse à la Dame de Pique (qu'elle soit placée est une nécessité).

As de Carreau, As-Roi de Cœur puis, quand tout le monde fournit, Pique pour le Valet*.
Quand il fait la levée, le contrat est gagné, mais pourquoi ne pas jouer pour une treizième levée ?

As-Roi de Trèfle et quatre tours d'atout, en défaussant les Carreaux de la main.
Ouest est squeezé, il ne peut conserver ses deux gardes, l'une à Carreau et l'autre à Pique...
S'il jette Dame-Valet de Carreau, le 10 du mort est maître, sinon tirez les Piques. Plus un.

** Un coup de sonde, pour la Dame sèche en Ouest (0,5%), aurait "cassé" le squeeze...*



Entame : ♠ **3**

Par : **Ouest** 4♥ -1

Sud	Ouest	Nord	Est
	1 ♥	—	2 ♥
2 ♠	4 ♥	—	—
—			

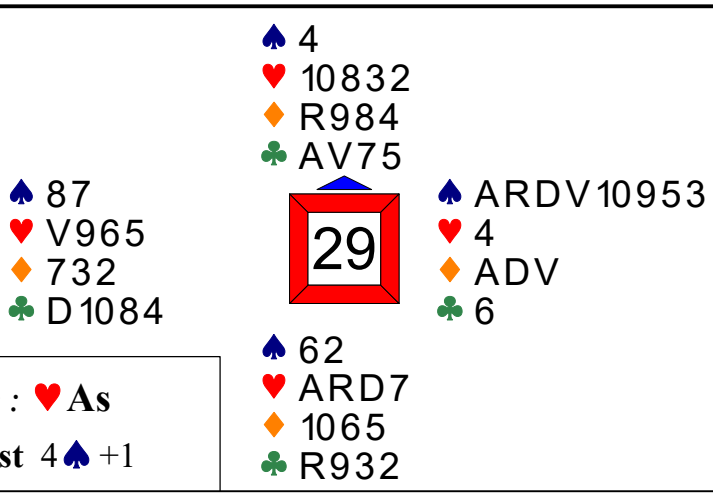
Enchères ★☆☆ *Jeu de la carte* ★★★

Ouest ayant fournit deux fois, Sud connaît la répartition des Piques (Nord en a trois).
Sachant que son partenaire possède un jeu (quasi) nul, il n'envisage que trois levées d'honneur.
(* Si Nord a une levée naturelle, le contrat chute. Pourquoi pas deux levées alors ?)
Dans pareil cas, il faut essayer de faire une (autre) levée d'atout, par promotion.

Sud joue un troisième tour de Pique, le déclarant coupe au mort et joue atout. En main à l'As, Sud insiste à Pique et, quoi que fasse Ouest, Nord fait une levée d'atout. Moins un.
(* Et si Nord détenait, par "hasard", D9xx à l'atout, il y fera deux levées au lieu d'une.)

A jeux vus, le contrat gagne : Ouest coupe en main, encaisse trois tours de chaque mineure, en finissant au mort, et joue atout. Sud met l'As et Ouest n'a plus que Roi-Dame-Valet d'atout.

Une ligne de jeu à la probabilité "microscopique", très inférieure à celle consistant à jouer deux fois atout en partant du mort (qui ne nécessite que le partage 3-2 des atouts).



Entame : ♥ **As**

Par : **Est** 4♠ +1

Sud	Ouest	Nord	Est
		—	2 ♦
—	2 ♥	—	4 ♠
—	—	—	

Enchères ★☆☆ *Jeu de la carte* ★★☆

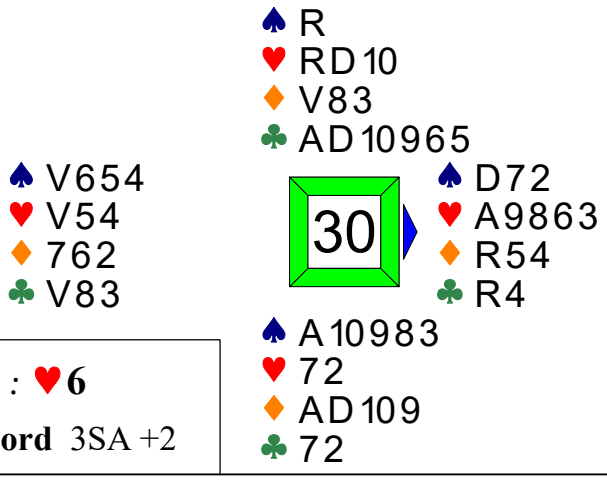
2♦ = Forcing de manche, peu de points, mais seulement trois perdantes.

2♥ = Pas d'As, pas deux Rois, pas 8 H.

4♠ = Un saut à la manche indique le contrat que l'on veut jouer...
... et qu'il manque au moins deux As !

Avec, au plus, une levée par couleur, en dehors de l'atout, à concéder, le contrat va gagner.
Cependant, profitez des atouts du mort, pour onze levées avec le Roi de Carreau en Nord.
Coupez le second tour de Cœur du 9 (!), jouez atout pour le 7 et Carreau pour votre Valet.
Quand il fait la levée, jouez atout pour le 8 et Carreau pour la Dame, plus un.

Si vous avez coupé machinalement du 3 le deuxième tour de Cœur...
... vous ne ferez que dix levées...



Entame : ♥ **6**

Par : **Nord** 3SA +2

Sud	Ouest	Nord	Est
			1 ♥
1 ♠	—	2 ♣	—
2 ♦	—	3 SA	—
—	—		

Enchères ★★☆ *Jeu de la carte* ★★☆

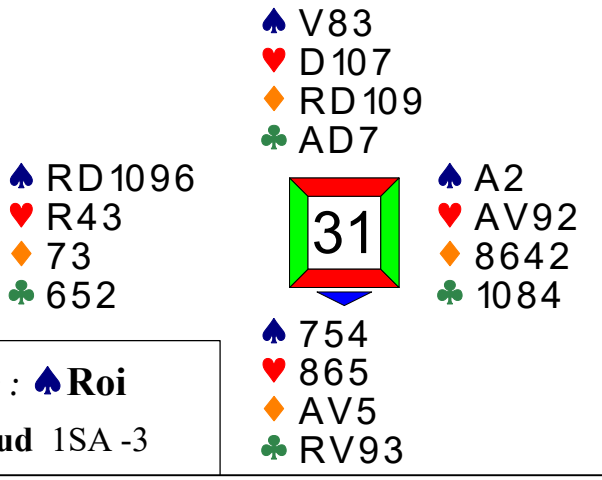
2♣ = Au moins cinq cartes, au moins 12 HL. Dénie le fit à Pique (sinon 2♥ cue-bid).
Exceptionnellement cette enchère peut provenir de quatre cartes quand Nord ne peut rien faire d'autre (avec un jeu 4-4-3-2 avec deux Piques sans arrêt à Cœur).

Si vous jouez le changement de couleur 2 sur 1 non forcing en réponse à l'intervention, dites 2♥.

2♦ = Bicolore économique, naturel, sans précision de force, donc forcing.

3SA = Au moins 15 H, Sud n'ayant promis que 8 H.

Nord prend le Valet de Cœur d'Ouest du Roi et laisse filer le Valet de Carreau.
Quand il fait la levée, il poursuit par Carreau pour le 9 puis Trèfle pour... son 9.
En effet, Est ayant ouvert, il est très probable qu'il ait le Roi (Nord espérant sans le Valet).
Bingo ! Est prend du Roi et, de peur de ne plus le faire, encaisse son As de Cœur. Plus deux.
(Ce qui est le cas, Nord réalisant deux Piques, un Cœur, quatre Carreaux et cinq Trèfles.)



Entame : ♠ **Roi**

Par : **Sud** 1SA -3

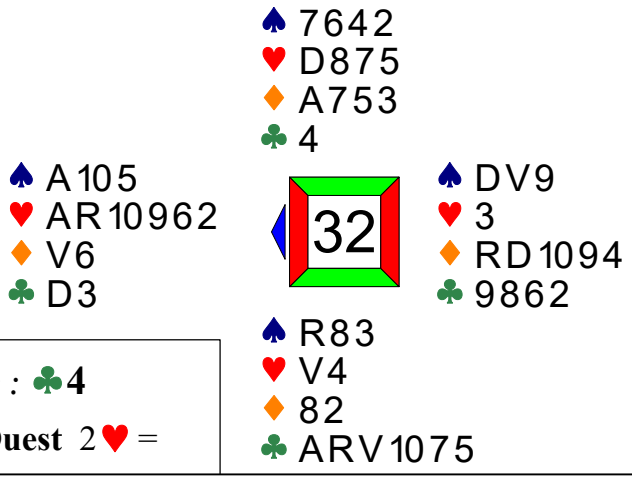
Sud	Ouest	Nord	Est
—	—	1 ♦	—
1 SA	—	—	—

Enchères ★☆☆ *Jeu de la carte* ★★★

1SA = "Poubelle". 6-10 H, pas forcément régulier. Dénie une majeure quatrième.

Dans un contrat à Sans-atout, l'entame du Roi demande au partenaire de débloquer un honneur ou, à défaut, de donner le compte. Ici, pourtant, Est fournit le 2... En effet, surprendre le Roi de l'As permettrait au Valet du mort d'être un arrêt dans le couleur, une contre-indication notoire !

Cependant, Ouest comprend que son partenaire détient l'As car, avec celui-ci, Sud aurait pris l'entame, afin de s'assurer un deuxième arrêt dans la couleur. Il poursuit donc du 10 de Pique (préférentiel Cœur, pour le cas où Est aurait maintenant l'As sec), Est prend et contre-attaque du 2 de Cœur, prometteur. Ouest prend du Roi, encaisse la Dame de Pique puis ses deux Piques affranchis et rejoue Cœur, permettant à son partenaire de faire trois plis dans la couleur.
Une défense parfaite, trois levées de chute !



Entame : ♣ **4**

Par : **Ouest** 2♥ =

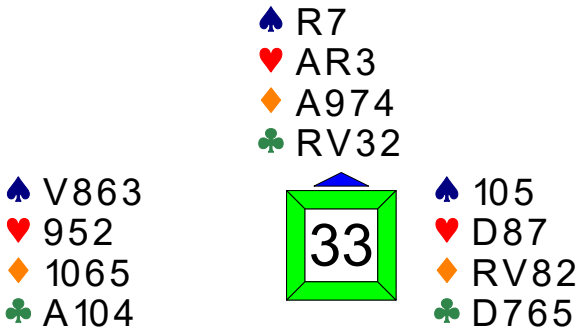
Sud	Ouest	Nord	Est
	1 ♥	—	1 SA
2 ♣	2 ♥	—	—
—			

Enchères ★☆☆ *Jeu de la carte* ★★★

1SA = "Poubelle". 6-10 H, pas forcément régulier. Dénie trois Cœurs, dénie quatre Piques.
2♣ = Six cartes, ou cinq très belles, et une valeur d'ouverture.
2♥ = Six cartes, pas nécessairement un jeu fort.

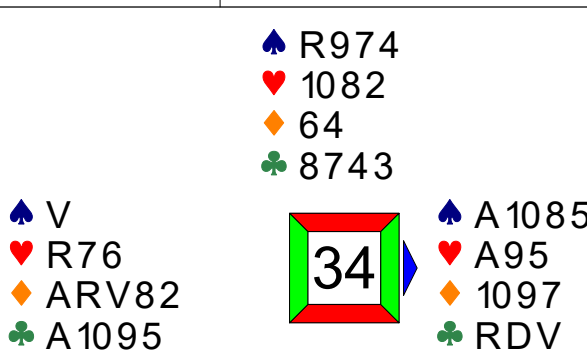
Sud prend l'entame Trèfle du Roi, tire l'As et poursuit du Valet (préférentiel Pique), Ouest coupe du 10 et Nord, n'ayant aucun intérêt à surcouper avec un atout qu'il fera naturellement, défausse.
Le déclarant joue As-Roi de Cœur et Cœur, espérant le partage 3-3, Nord fait le 8 puis la Dame et contre-attaque Pique. Le Roi de Sud est capturé et Nord fait l'As de Carreau. Juste fait.
Mais si Nord surcoupe le 10 de Cœur, neuf levées pour Ouest...

Bien sûr, si Ouest coupe le troisième tour de Trèfle d'un petit atout, Nord surcoupe.



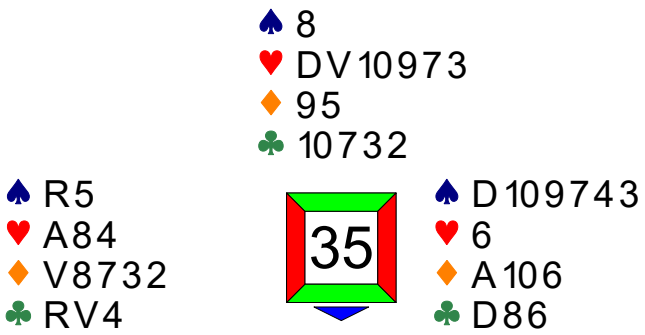
Entame : ♣**5**
Par : **NS** 3SA =

Sud	Ouest	Nord	Est
		1 ♦	—
1 ♠	—	2 SA	—
3 ♣	—	3 SA	—
—	—		



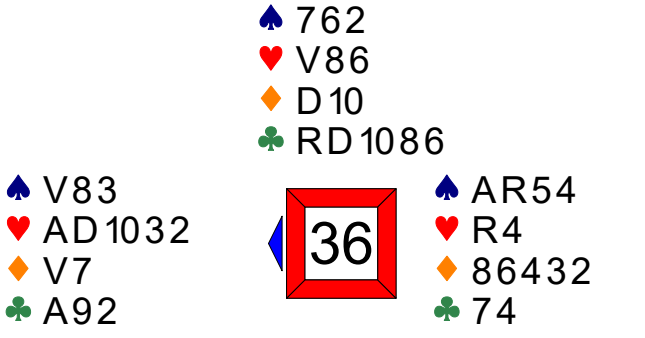
Entame : ♥**3**
Par : **EO** 3SA +3

Sud	Ouest	Nord	Est
			1 ♣
—	1 ♦	—	1 ♠
—	2 ♥	—	2 SA
—	3 SA	—	—
—			



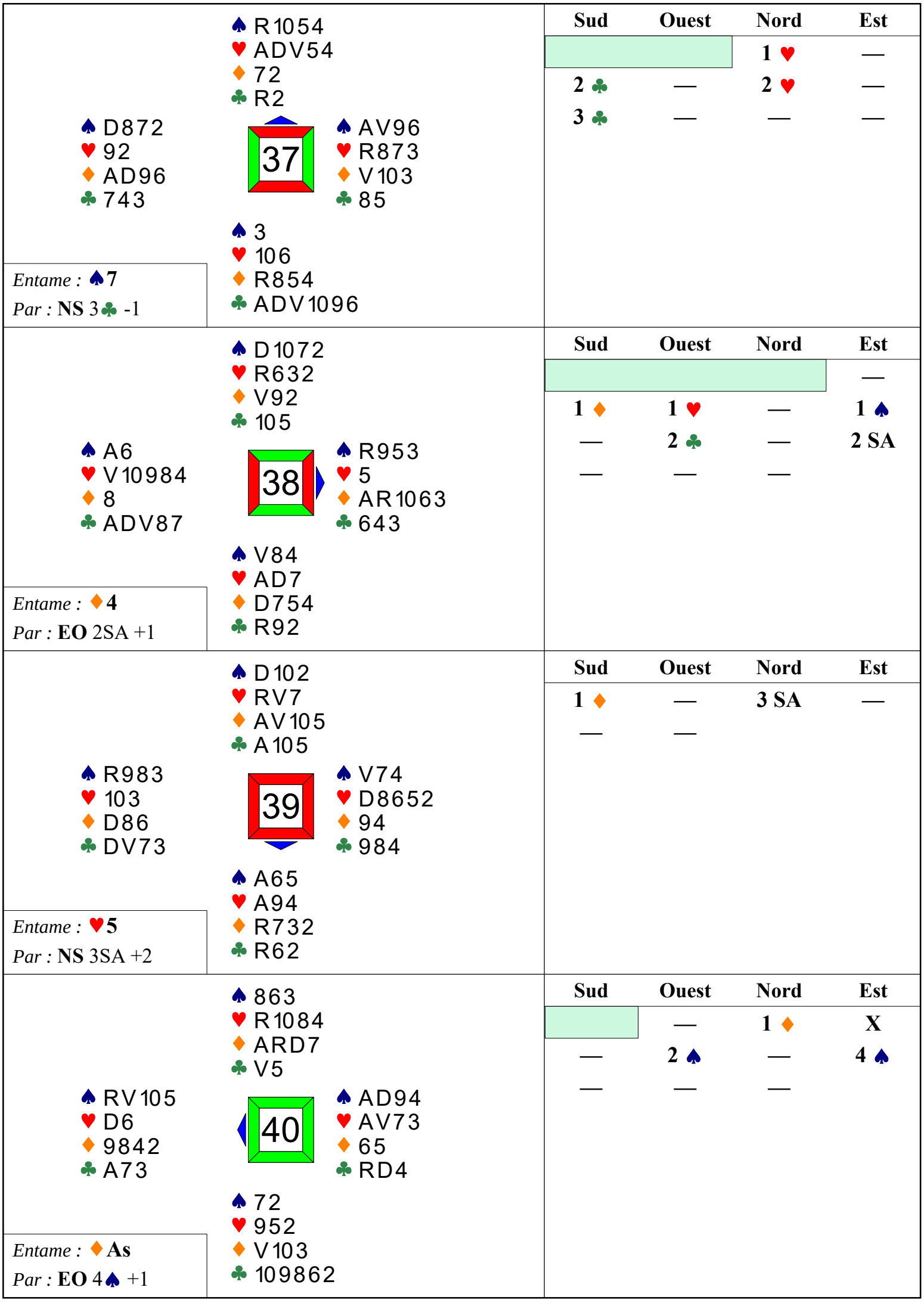
Entame : ♠**Roi**
Par : **NS** 3♥ =

Sud	Ouest	Nord	Est
1 SA	—	2 ♦	—
2 ♥	—	—	2 ♠
—	—	3 ♥	—
—	—		



Entame : ♣**Roi**
Par : **EO** 1SA +1

Sud	Ouest	Nord	Est
	1 ♥	—	1 ♠
—	1 SA	—	—
—			

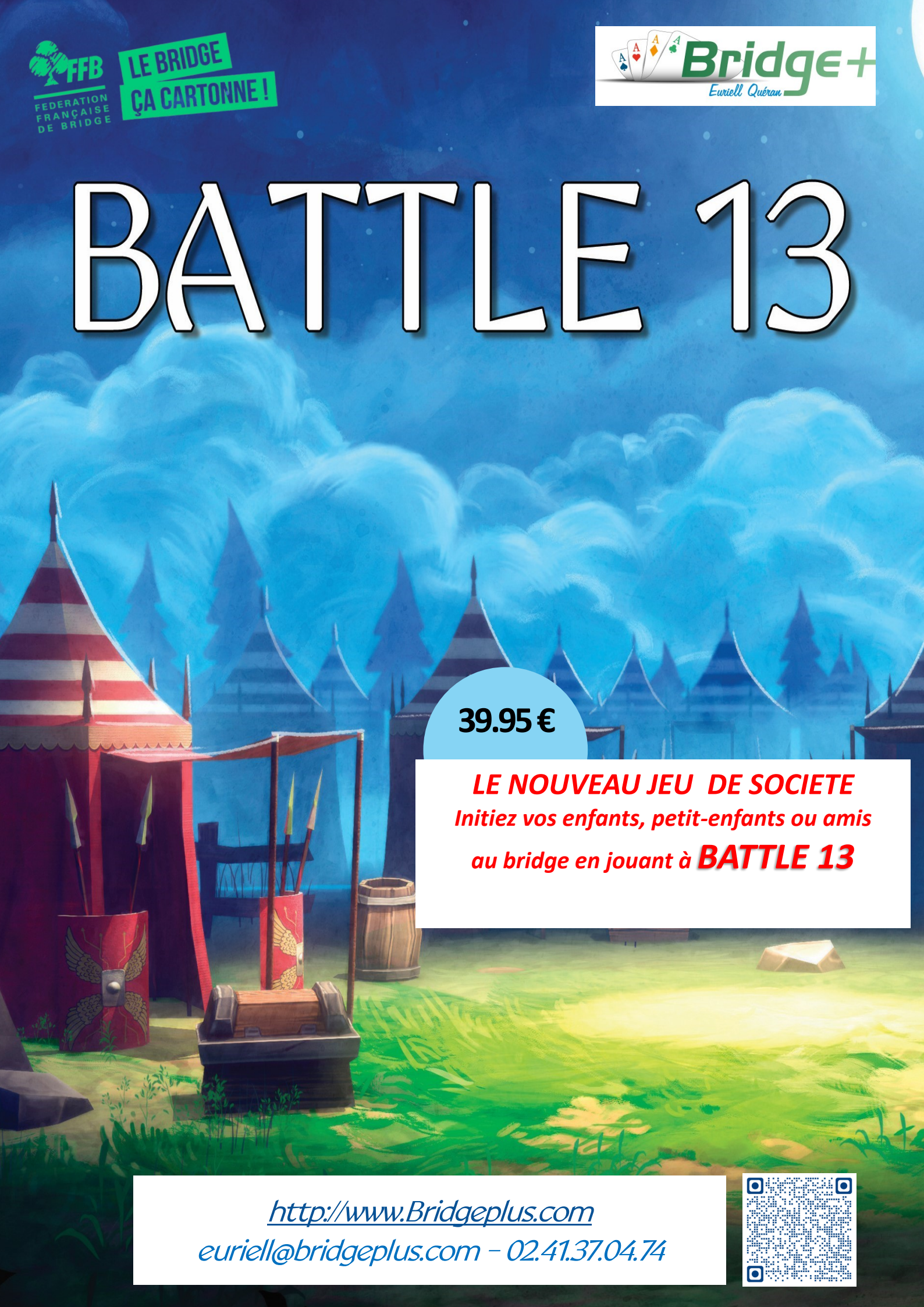

♠ R1054
♥ ADV54
♦ 72
♣ R2
♠ D872
♥ 92
♦ AD96
♣ 743
37
♠ AV96
♥ R873
♦ V103
♣ 85
♠ 3
♥ 106
♦ R854
♣ ADV1096
Entame : ♠7
Par : NS 3♣ -1
Sud Ouest Nord Est
1 ♥ —
2 ♣ — 2 ♥ —
3 ♣ — — —
♠ D1072
♥ R632
♦ V92
♣ 105
♠ A6
♥ V10984
♦ 8
♣ ADV87
38
♠ R953
♥ 5
♦ AR1063
♣ 643
♠ V84
♥ AD7
♦ D754
♣ R92
Entame : ♦4
Par : EO 2SA +1
Sud Ouest Nord Est
—
1 ♦ 1 ♥ — 1 ♠
— 2 ♣ — 2 SA
— — —
♠ D102
♥ RV7
♦ AV105
♣ A105
♠ R983
♥ 103
♦ D86
♣ DV73
39
♠ V74
♥ D8652
♦ 94
♣ 984
♠ A65
♥ A94
♦ R732
♣ R62
Entame : ♥5
Par : NS 3SA +2
Sud Ouest Nord Est
1 ♦ — 3 SA —
— —
♠ 863
♥ R1084
♦ ARD7
♣ V5
♠ RV105
♥ D6
♦ 9842
♣ A73
40
♠ AD94
♥ AV73
♦ 65
♣ RD4
♠ 72
♥ 952
♦ V103
♣ 109862
Entame : ♦As
Par : EO 4♠ +1
Sud Ouest Nord Est
— 1 ♦ X
— 2 ♠ — 4 ♠
— — —

FFB
FEDERATION FRANÇAISE DE BRIDGE

LE BRIDGE ÇA CARTONNE !

Bridge+
Euriell Quéran

BATTLE 13



39.95 €

LE NOUVEAU JEU DE SOCIETE

Initiez vos enfants, petit-enfants ou amis au bridge en jouant à BATTLE 13

http://www.Bridgeplus.com

euriell@bridgeplus.com – 02.41.37.04.74